

قوانین بازی در سرور SunSet



مهمترین هدف ما داشتن شهری قانونمند می باشد.

در نتیجه:

همه کسانی که در شهر سانست وارد می شوند موظفند آخرین نسخه قوانین را بخوانند و به آن عمل کنند.

« عدم آگاهی شما از قوانین ، دلیلی بر عدم وجود قانون و تبرعه شما نیست »

با کسانی که قوانین را نمی خوانند و یا به آن عمل نمی کنند، به شدت برخورد می شود.

دقت کنید که قوانین هر شهر با شهر دیگر متفاوت است.

(اگر وارد شهر سانست می شوید، باید طبق قوانین سانست عمل کنید)

قانون کپی رایت: هر گونه کپی برداری و استفاده بدون اجازه از متن و قوانین سرور سانست، مورد رضایت ما نخواهد بود.

فهرست

- ۱- مسئولیت اکانت کاربری ۱
- ۲- تعاریف ۱
- ۳- قوانین ارتباطات ۲
 - ۳-۱- ارتباط با ادمین ۲
 - ۳-۲- زبان سرور ۲
 - ۳-۳- تبلیغات سرورهای دیگر ۳
 - ۳-۴- توهین و بی احترامی ۳
 - ۳-۵- دستور OOC (out of character) ۳
 - ۳-۶- دستور Me ۳
 - ۳-۷- دستور Do ۴
 - ۳-۸- دستور S ۵
 - ۳-۹- قوانین دنبال کردن آرپی ۵
 - ۴- نان آرپی (NonRP) ۶
 - ۵- قوانین Pause RP ۷
 - ۶- متا گیمینگ (MG) ۷
 - ۷- پاور گیمینگ : ۷
 - ۸- Fear RP (FRP) ۸
 - ۹- قوانین نیو لایف (NLR) ۸
 - ۱۰- Kill on Sight (K.O.S) ۹
 - چه زمانی K.O.S دارید؟ ۹
 - شرایط تیراندازی به نیروهای انتظامی (پلیس، شریف، سوات، اف بی آی و...) ۱۰
 - ۱۱- قوانین تیر خلاص ۱۰
 - ۱۲- دث مچ (DM) Deathmatch ۱۱
 - ۱۳- Vehicle Deathmatch (VDM) ۱۱
 - ۱۴- مناطق جرم ممنوع (No Crime Zone) NCZ ۱۲
 - ۱۵- سیف زون (Safe Zone) ۱۳
 - ۱۶- قوانین دستبند زدن (Cuff) ۱۴

- ۱۷- قوانین سرچ ۱۴
- ۱۸- Job Abuse (سوء استفاده از شغل) ۱۴
- ۱۹- قوانین استفاده از هلیکوپتر ۱۵
- ۲۰- قوانین کلی سرقت ۱۶
- ۲۱- سرقت از فروشگاه (شاپ رابری) ۱۷
- ۲۲- سرقت از جواهری (رابری جواهری) ۱۷
- ۲۳- سرقت از بانک مرکزی ۱۸
- ۲۴- سرقت از بانک بانک شریف (blainecounty) و بانک ساحل (fleeca) ۱۸
- ۲۵- سرقت از شرکت بیمه ۱۹
- ۲۶- قوانین گروگان گیری ۲۰
- ۲۷- قوانین رابری Cargo ۲۱
- ۲۸- قوانین رابری Mythic ۲۲
- ۲۹- خفت گیری (سرقت از افراد) ۲۳
- ۳۰- قوانین کلی نیروهای انتظامی (پلیس، شریف، سوات و FBI) ۲۵
- ۳۱- قوانین سوات ۲۷
- ۳۲- قوانین دیویژن سوات ۲۸
- ۳۳- قوانین FBI ۲۹
- ۳۴- قوانین مکانیک ۳۱
- ۳۵- قوانین مدیک ۳۲
- ۳۶- قوانین تاکسی ۳۳
- ۳۷- قوانین گنگ ها ۳۴
- ۳۸- قوانین حمله پلیس به بیس گنگ ها و مافیا ۳۵
- ۳۹- قوانین Capture ۳۶

۱- مسئولیت اکانت کاربری :

- * مالکیت اکانت و دارایی فرد، قابلیت انتقال ندارد و به صاحب اکانت تعلق دارد.
- * تعویض و فروش اکانت و دارایی (پول ، ماشین ، گنگ ، اسلحه و آیتیم و...) به **پول واقعی، ممنوع** است.
- * **هر گونه مراوده مالی (پول واقعی) بین پلیرها اکیداً ممنوع است** و هر دو طرف معامله **بن** و دارایی و اموال آنها مصادره خواهد شد و هیچکدام از طرفین حق هیچگونه اعتراضی ندارند.
- * همه پلیرها در قبال اکانت خود (استیم - سوشال کلاپ) مسئول هستند.
- * **به هیچ عنوان** اکانت شخص دیگری را روی سیستم خود باز نکنید، یا اکانت خود را در اختیار شخص دیگری قرار ندهید. (در غیر اینصورت، سرور هر دو اکانت را متعلق به یک شخص شناسایی می کند و در صورتی که یکی از آنها جیل یا بن شود، بر روی تمامی اکانت هایی که روی سیستم های مشترک باز شده اعمال می شود و شما حق اعتراض ندارید).
- * استفاده از اکانت اشتراکی بین پلیرها ممنوع است و در صورت بن شدن یکی از این اکانت ها اشخاص دیگر دارای این اکانت مشترک، حق اعتراض ندارند.
- * در صورتی که اکانت شما بن یا جیل شود ، **نباید** با اکانت دیگری وارد سرور شوید، در صورتی که با اکانت دیگر وارد شوید، پانیشنمنت شما دوبرابر اعمال می شود.
- * استفاده از الفاظ رکیک، تبلیغ، ایموجی و کدهای رنگی و... ، در اسم استیم و اسم آی سی **ممنوع** است.
- * استفاده از هر گونه Cheat ، هک و هر گونه برنامه مخرب در بازی، **ممنوع است**.
- * شخصی که **مشکوک** به استفاده از چیت باشد، در صورت نداشتن رکورد مورد قبول، به عنوان چیت شناخته می شود و بن خواهد شد.
- نکته مهم: رکورد باید از اسکرین ویندوز باشد، در غیر اینصورت مورد قبول نیست.**
- * پلیرها مجاز به نگه داشتن چیت روی سیستم خود، حتی با وجود عدم استفاده از آن، نیستند و باید قبل از ورود به سرور، همه چیت ها، مدها و ترینرهای خود را حذف کنند. (در صورتی که آنتی چیت سرور شما را بن کند، حق اعتراض ندارید)
- * **استفاده از مد گرافیکی، نرم افزارهای جانبی و... که برتری به شخص بدهد، ممنوع است. در صورت مشاهده برخورد خواهد شد.**
- * در صورت مشاهده هر گونه باگ و گلیچ در بازی، موظفید آن را به ادمین **گزارش دهید**.
- * در صورتی که از هر گونه باگ یا گلیچ استفاده کنید ، اکانت شما **ریست** و **بن** خواهد شد.

۲- تعاریف

- * **RP (رول پلی):** به معنای **نقش آفرینی** در بازی، یعنی هر شخص با ورود به سرور، همانند دنیای واقعی باید نقشی را انتخاب و نسبت به شخصیتی که انتخاب می کند، نقش آفرینی کند.
- * **NonRP (نان آرپی) :** کلیه اعمالی که انجام نقش آفرینی را **نقض کند** را NonRP می نامند.
- * **IC (In Character) :** صحبت ها و اعمالی که یک شخص، در **روند رول پلی** انجام می دهد را IC می نامند.
- * **OOC (Out Of Character) :** صحبت ها و اعمالی که **خارج از روند رول پلی** انجام شود را OOC می نامند.

۳- قوانین ارتباطات

شما برای ورود به سرور، باید **میکروفون** داشته باشید و بتوانید ارتباط کلامی برقرار کنید. استفاده از SoundPad، هر گونه مایک ایبوز، موزیک گذاشتن بدون آرپی صحیح و... ممنوع است.

۳-۱- ارتباط با ادمین

- * برای سوال پرسیدن و گزارش Bug و Non-RP، می توانید از دستور **Report** استفاده کنید.
- * برای رپورت دادن باید در Report گزینه مورد نظر خود را انتخاب کنید و یا با انتخاب گزینه more، موضوع رپورت خود را کامل توضیح دهید. (در صورت توضیح ندادن یا انتخاب گزینه نامربوط، رسیدگی نخواهد شد)
- * **در صورتی که رپورت دهید و مدرک کافی نداشته باشید، یا نتوانید ادعای خود را ثابت کنید، یا حق با طرف مقابل باشد، به دلیل وقفه در روند آرپی، تلف کردن وقت دیگران و ادمین، با شما برخورد خواهد شد.**
- * **حتماً از روند آرپی خود، فیلم و عکس تهیه کنید که بتوانید ادعای خود را ثابت کنید.** (خصوصاً در آرپی های جمعی، باید یک نفر از کل آرپی فیلم تهیه کند)
- * **اگر در روند آرپی هستید و رپورت دادید، تا تمام نشدن روند آرپی، به رپورت شما رسیدگی نخواهد شد.** (در نتیجه: تا تمام شدن آرپی **صبور باشید**)
- * **در صورت اسپم رپورت، با شما برخورد می شود.**
- * **حداکثر زمانی که می توانید مشکل خود را در رپورت مطرح کنید، ۳۰ دقیقه می باشد.** (در صورتی که از ۳۰ دقیقه بیشتر شد، می توانید با مراجعه به دیسکورد سرور و باز کردن تیکت، توضیحات و مدارک خود را ارائه دهید)
- * **رپورت هایی که بیش از یک روز از زمان رخداد آن گذشته باشد و شما پیگیری نکرده باشید، فاقد اعتبار است.**
- * **اگر در مدارکی که ارائه می دهید، هر گونه نان آرپی، فحاشی و... مشاهده شود، قطعاً با شما نیز برخورد می شود.**
- مثال:** اگر در فیلم یا مدرک ارائه شده، مشاهده شود که در دیسکورد خود به شخص یا اشخاصی فحاشی ناموسی داده باشید، با شما نیز برخورد خواهد شد)
- * **به دلیل زیاد بودن تعداد رپورت و به خاطر اینکه رسیدگی به هر رپورت زمان بر است، لطفاً پس از رپورت صبور باشید، در صورت عدم رسیدگی به دیسکورد مراجعه کنید.**
- * **اگر در یک آرپی، نیاز به رپورت دادن باشد، از هر گروه فقط یک نفر می تواند رپورت دهد، در غیراینصورت با شما برخورد خواهد شد.**
- * **دقت کنید که ادمین ها به صورت بی طرف، و طبق قوانین قضاوت می کنند و سعی در حل مشکلات به وجود آمده دارند.** (اگر از قضاوت ناراضی بودید، از ادمین بخواهید تا دلیل این قضاوت را شرح دهید)
- * **نباید از الفاظ رکیک و فحاشی در Report استفاده کنید.**
- * **در صورتی که به هر نحوی قصد فریب ادمین را داشته باشید، با شما برخورد خواهد شد.**
- مثال:** برای پر کردن هیل خود رپورت باگ دهید و...

۳-۲- زبان سرور

تنها زبان رسمی سرور **فارسی** است و استفاده از زبان های دیگر (در ویس - چت IC) ممنوع است. (به دلیل اینکه ورود افراد غیرایرانی به سرور ممنوع می باشد، در صورت استفاده از زبان دیگر با فرد خاطی برخورد خواهد شد)

۳-۳- تبلیغات سرورهای دیگر

* هر گونه تبلیغ سرورهای دیگر **ممنوع می باشد** و منجر به **بن دائم** خواهد شد.

۳-۴- توهین و بی احترامی

- * هر گونه **فحاشی ناموسی و توهین جنسی در چت و ویس IC و OOC ممنوع است و شدیداً برخورد خواهد شد.**
- * پلیرها فقط به منظور رول پلی، می توانند در ویس IC از کلمات توهین آمیز (**به جز فحش ناموسی و توهین جنسی**) استفاده کنند.
- * **نباید** کلمات توهین آمیز به صورتی باشد که به شخصیت، قومیت، خانواده، نژاد، جنسیت و... خود فرد، توهین شود.
- * در صورتی که توهین شما، خارج از روند رول پلی باشد، یا به صورتی باشد که به شخصیت طرف مقابل توهین شود، ادمین با تشخیص **خود** می تواند با شما برخورد کند.
- * برای تحقق جرم توهین لازم نیست که مخاطب حتما ناراحت شود و احساس تحقیر کند. همین که رفتار یا گفتار توهین آمیز، خارج از شرایط ذکر شده باشد، موجبات محکومیت توهین کننده فراهم است.
- * پس از کشتن یا مجروح کردن کسی، استفاده از هر گونه **حرکات** و کلمات **رکیک**، تحریک آمیز، رجزخوانی و تمسخر بر سر جنازه شخص ممنوع می باشد. (به صورت ویس یا چت IC و OOC)
- * هر گونه توهین و بی احترامی به شغل های دولتی (مدیک، تاکسی، مکانیک، اف بی آی و...) در زمان آن دیوتی، ممنوع است.
- * توهین و فحاشی به سرور و مدیران آن، شدیدترین مجازات ها را در بر خواهد داشت. (در ویس و چت IC و OOC)

۳-۵- دستور OOC (out of character): مختص به محتوای خارج از IC می باشد.

- * پلیرها **نباید** در OOC از کلمات رکیک، **تمسخر**، رجزخوانی و فحاشی استفاده کنند.
- * **هر گونه چت OOC در رابری ها ممنوع است.** (فقط برای اطلاع دادن باگ یا مشکل پیش آمده می توانید از OOC در رابری استفاده کنید)
- * **نباید** از OOC به عنوان چت روم استفاده کنید.
- * **نباید** در OOC تبلیغ کنید یا درباره محتوای IC صحبت کنید.

۳-۶- دستور /Me

توضیح: /Me در روند رول پلی، برای آرپی هایی استفاده می شود، که انیمیشن آن در بازی وجود ندارد.

- * دستور /Me مختص به محتوای IC است و **نباید** از آن، برای موارد خارج از IC استفاده شود.
- * دستور /Me را **نباید** برای چت کردن استفاده کرد.
- * **نباید** در دستور /Me از ایموجی ها (XD ، lol ، و...) استفاده کرد.
- * در /Me نباید شخص خاصی را مخاطب قرار دهید. (دستور /Me را باید به عنوان سوم شخص استفاده کنید)
- مثال:** - وسایل ارتباطی فرد را **می گیرد**. - درب ماشین را باز **می کند**.
- * **اعمالی که در /Me انجام می شود، باید منطقی باشد.** (شما **نباید** در /Me عملی که قادر به انجام آن نیستید را، ذکر کنید).
- مثال:** وقتی دست های شما بسته است، **نباید** در /Me کارهایی که با دست بسته نمی توانید انجام دهید، را ذکر کنید.
- نکته:** برای سرچ کردن (آیتم و اسلحه) باید حتماً قابلیت سرچ داشته باشید. (شما **نمی توانید** با me کسی را سرچ کنید)

نکته: برای سرچ کردن پول، تا زمانی که فرد زنده یا ناک (زخمی) است، می‌توانید با /me پول را بردارید. زمانی که فرد نیولایف شود، نمی‌توانید با /me پول فرد را بردارید. (در خفت‌گیری فقط می‌توانید یک سوم پول را بگیرید)

نکته: پول پلیس را فقط زمانی که او را خفت کردید، می‌توانید با /me بردارید. (در خفت‌گیری فقط می‌توانید یک سوم پول را بگیرید)

* اگر شما قادر به دیدن شخصی نیستید و آن شخص در /Me عملی را انجام دهد، **نباید** عمل آن شخص را در رول پلی، لحاظ کنید.

مثال: شخصی در اتاق دیگری با /Me به شخص دیگری اسلحه می‌دهد. شما در آرپی نباید از این جابجایی اطلاعی داشته باشید، چون شما از پشت دیوار قادر به دیدن این عمل (/Me) نبوده‌اید.

* در آرپی‌هایی که نیاز به **تأکید** یا **مشخص شدن** عملی می‌باشد، **باید** در /Me ذکر شود.

نکته: در صورتی که از /Me استفاده نکنید، قابل پیگیری نخواهد بود و نباید رپورت دهید.

مثال: وقتی وسایل ارتباطی شخصی را می‌گیرید، **باید** در /Me ذکر کنید.

نکته مهم: در صورتی که در /Me وسایل ارتباطی شما را بردارند، حق استفاده از تلفن و بیسیم را ندارید. (حتی اگر در اینونتوری شما موجود باشد)

* وقتی کسی در /Me با شما آرپی می‌کند، و شما قادر به مقاومت نیستید، **باید** آن عمل را، حتماً انجام دهید.

مثال: وقتی پلیس کمر بند ایمنی مجرمی را در /Me می‌بندد، مجرم باید کمر بند ایمنی خود را ببندد.

مثال: وقتی به شما دستبند زده شده است و در /Me ذکر می‌کنند که دهان شما را با چسب می‌بندند، شما اجازه حرف زدن ندارید.

نکته: شرایط مقاومت در برابر /Me، در قوانین /Do شرح داده شده است.

۷-۳- دستور /Do

توضیح: /Do در روند رول پلی، به منظور **سوال** پرسیدن، **تأیید** یا **تکذیب** وقایع اتفاق افتاده و بررسی **بازخورد** (ری‌اکشن) طرف مقابل استفاده می‌شود.

* دستور /Do مختص به محتوای IC است و **نباید** در آن مطالب خارج از IC ذکر شود.

* دستور /Do را **نباید** برای چت کردن استفاده کرد.

* **نباید** در دستور /Do از ایموجی‌ها (XD، lol، D: و...) استفاده کرد.

* اگر در روند آرپی، شخصی با /Do شخص دیگری را به صورت مستقیم مخاطب قرار دهد، فرد مخاطب موظف است با /Do، به آن شخص پاسخ دهد.

نکته مهم: سوالی که در /Do پرسیده می‌شود، باید به صورتی باشد، که طرف مقابل با **بله** و **خیر** پاسخ دهد.

نکته مهم: در دستور /Do **نباید دروغ** گفت. (در صورت مشاهده با فرد خاطی برخورد خواهد شد)

نکته مهم: اگر در /Do از شخصی سوالی پرسیده شود، این سوال باید بر اساس مدارک موجود، پرسیده شود و باید قابل استناد باشد.

مثال: وقتی پلیس شخصی مشکوک به مصرف مواد مخدر را دستگیر کند؛ و در /Me ذکر کند که: از فرد مظنون تست مواد مخدر می‌گیرد، سپس در /Do سوال پرسد: آیا تست گرفته شده، مثبت است؟ مظنون موظف است به صورت صحیح با **بله** و **خیر** پاسخ دهد. (در این مثال: **سند قابل استناد، تست مواد مخدر است**)

مثال: اگر پلیس مجرمی را دستگیر کند؛ و در /Me ذکر کند که: دوربین‌های محل را بررسی می‌کند؛ سپس در /Do پرسد: آیا شما در آن محل حضور داشتید؟ مجرم موظف است به صورت صحیح، با **بله** و **خیر** پاسخ دهد. (در این مثال: **سند قابل استناد، دوربین‌های محل است**)

مثال: اگر پلیس شخصی را که مظنون به قتل است، دستگیر کند؛ و در Me / ذکر کند که: گلوله‌هایی که مقتول را به قتل رسانده را بررسی می‌کند، سپس در Do / از مظنون سوال کند آیا این گلوله‌ها از اسلحه شما شلیک شده است؟ مظنون موظف است به صورت صحیح با **بله** و **خیر** پاسخ دهد.

(در این مثال: سند قابل استناد، بررسی گلوله‌هایی می‌باشد که در بدن مقتول بوده است)

* در Do / می‌توان بازخورد (ری‌اکشن) طرف مقابل را بررسی کرد.

مثال: اگر مدیک برای بررسی مجروح در Do / سوال کند: آیا هوشیار هستید؟ شخص مجروح، حتماً باید در Do / با **بله** و **خیر** پاسخ دهد.

مثال: وقتی می‌خواهید به شخصی دستبند بزنید، می‌توانید در Do / سوال کنید: آیا مقاومت می‌کنی؟ شخص مقابل باید در Do / با **بله** و **خیر** پاسخ دهد.

نکته: وقتی شخصی در Do / ، ری‌اکشن طرف مقابل را بررسی می‌کند، باید منتظر بماند تا شخص مقابل در Do / با **بله** و **خیر** پاسخ دهد.

نکته: وقتی در Do / ، ری‌اکشن خود را ثبت می‌کنید، باید قوانین Fear RP و پاور گیمینگ را رعایت کنید.

مثال: در زمانی که زخمی هستید، یا تیزر خوردید، **نباید** در Do / مقاومت کنید.

مثال: در زمانی که اسلحه روی شما گرفته شده است، **نباید** در Do / مقاومت کنید.

۸-۳- دستور S /

* دستور S / به منظور فریاد زدن، به صورت نوشتاری استفاده می‌شود.

* دستور S / مختص به محتوای IC است و **نباید** در آن مطالب خارج از IC ذکر شود.

* دستور S / را **نباید** برای چت کردن استفاده کرد.

* **نباید** در دستور S / از ایموجی‌ها (XD ، lol ، D: ...) استفاده کرد.

* هرگونه فحاشی و بی‌احترامی، تمسخر، رجز خوانی و... در S / ممنوع است.

۹-۳- قوانین دنبال کردن آرپی

* در صورتی که شخصی در Me / و Do / با شما آرپی می‌کند، شما موظفید آرپی شخص را دنبال کنید.

* در صورتی که مدیک در حال مداوای شماست، شما موظفید آرپی مدیک را دنبال کنید.

* به هیچ عنوان حق ندارید وقتی مدیک، مکانیک، پلیس و... در حال آرپی کردن است، در کار او دخالت کنید یا به او بی‌احترامی کنید و **نباید** از او بخواهید سریعتر کار شما را انجام دهد. (شما موظفید وقت کافی برای آرپی دیگران، داشته باشید)

* ایجاد مزاحمت‌های مکرر، مجبور کردن شخصی به آرپی‌هایی که شخص تمایلی به آن ندارد، آرپی‌های طولانی مدت خارج از عرف (که در نهایت شخص از رول پلی زده شود)، ممنوع است.

* **مثال:** ایجاد مزاحمت برای استریمرها یا خفت کردن اشخاصی که تازه وارد سرور شده‌اند و...

* **مثال:** ایجاد مزاحمت برای استریمرها یا خفت کردن اشخاصی که تازه وارد سرور شده‌اند و...

* **مثال:** ایجاد مزاحمت برای استریمرها یا خفت کردن اشخاصی که تازه وارد سرور شده‌اند و...

* **مثال:** ایجاد مزاحمت برای استریمرها یا خفت کردن اشخاصی که تازه وارد سرور شده‌اند و...

نکته: خفت کردن مکرر یک شخص ممنوع است. (هر گروه فقط یکبار در روز می‌تواند، یک نفر خاص را خفت کند)

نکته: در صورتی که شخصی در OOC/ ذکر کند که مزاحم نشو و یا تمایلی به ادامه آرپی با شما را ندارم، مخاطب موظف است از ادامه آرپی با آن شخص خودداری کند. (این قانون برای آرپی‌های **تعریف شده** مانند: خفت‌گیری، آرپی با پلیس و... **صدق نمی‌کند**.)

* برای هر گونه سکشوال آرپی، کل‌کل‌ها و توهین‌های خارج از عرف و... باید در OOC/ از طرف اجازه بگیرد. (در صورت رضایت، به هیچ عنوان نباید در **ملاً عام و انظار عمومی باشد**، در صورت مشاهده به شدت برخورد خواهد شد)

نکته: داشتن مدرک الزامی است.

۴- نان آرپی (NonRP) :

نان آرپی یعنی: زیر پا گذاشتن قوانین رول‌پلی، یا کلیه اعمالی که روند رول پلی را **مختل کند**.

مثال‌هایی از NonRP :

- * میکس IC و OOC (در ویس یا چت IC و OOC) **ممنوع است**. (متاگیمینگ)
- * کسانی که در یک سناریوی رول پلی تایم‌اوت می‌شوند، حداکثر تا ۱۰ دقیقه باید برای ادامه روند رول پلی، به بازی برگشته و **ادامه رول پلی را انجام دهند**. (مواردی که شخص دیسکانکت می‌کند، مبنی بر کمبت‌لاگ محسوب می‌شود)
- نکته:** اگر به هر دلیل نتوانید به روند رول پلی برگردید، شدیداً مجازات می‌شوید. (Combat Log Out)
- نکته:** اگر در یک آرپی ناتمام هستید، نباید آرپی جدید را شروع کنید.

مثال: شخصی که در حال خفت شدن است، نباید یک رابری را استارت کند.

- * کسانی که به هر دلیل تحت تعقیب هستند (دزدی از بانک، دزدی ماشین، خفت‌گیری و...) و موفق به فرار می‌شوند، تا ۳۰ دقیقه، **نباید** از سرور خارج شوند. (Combat Log)
- * **Cop Baiting**: تحریک مأموران انتظامی به هر نحوی که در نهایت باعث تحت تعقیب قرار گرفتن یا دستگیری شما شود. (مانند: Drift کشیدن جلوی اداره پلیس، درخواست پلیس به بیرون شهر به منظور سرقت یا زخمی کردن آنها، شلیک به ماشین مأموران انتظامی و فرار کردن و...)
- * **Baiting...**: درخواست نیروهای دولتی (تاکسی، مکانیکی، پلیس و...) به بیرون شهر، به منظور زخمی کردن، یا **ایجاد مزاحمت** برای آنها.

* **مرسی کیلینگ**: درخواست مرگ از کسی برای فرار از سناریوی رول پلی

مثال: فردی در جریان سرقت از بانک زخمی شده و از دوستانش درخواست می‌کند که به او تیر خلاص بزنند تا نیولایف شود و از روند آرپی خارج شود.

- * کشتن و زخمی کردن دوستان خود، برای تفریح و سرگرمی **ممنوع است**. (در صورت مشاهده، برخورد خواهد شد)
- * و...

۵- قوانین Pause RP :

- * فقط ادمین‌ها با تشخیص خود، اجازه باطل کردن سناریوی رول پلی را دارند.
- * پلیرها در روند رول پلی باید IC بمانند و حق OOC حرف زدن و Pause RP را ندارند.
- * **نباید** در روند رول پلی از کلمات OOC استفاده کنید (مثلا: رپورت دادم، صبر کن ادمین بیاد و...) در صورت مشاهده به دلیل میکس IC و OOC با شما برخورد خواهد شد
- * شما با دیدن ادمین، **نباید** از روند رول پلی خارج شوید و OOC حرف بزنید.
- نکته:** برای OOC حرف زدن، **باید** از ادمین اجازه بگیرید.
- * اگر ادمین برای بررسی رپورتی در محلی باشد، آن محل پاور آرپی محسوب می‌شود و شما **نباید** وارد آن منطقه شوید.
- * وقتی ادمین در منطقه‌ای آرپی پاور کند، کسی حق نزدیک شدن به آن منطقه را ندارد. (حتی برای نگاه کردن یا گوش دادن) کسانی که از قبل در آن منطقه هستند، موظفند نظم را رعایت کنند و حق درگیری، تیراندازی، سرچ، فحاشی، بی‌احترامی، کل‌کل و... را ندارند و **باید** تابع دستورات ادمین باشند.
- * زمانی که پیام ریست سرور را می‌بینید، از آرپی‌های طولانی پرهیز کنید.

۶- متا گیمینگ (MG) :

- مخلوط کردن هرگونه اطلاعات خارج از روند رول پلی (OOO) در سناریوی رول پلی (IC) **متا گیمینگ** نام دارد و خلاف قوانین است.
- مثال:** شخصی در حال خفت شدن است، یا دستبند خورده باشد و در تیم اسپیک یا دیسکورد، از پلیس یا دوست خود درخواست کمک کند.
- مثال:** صدا زدن شخصی با (ID) که بالای سر آن فرد نمایش داده می‌شود.
- مثال:** استریم اسنایپ (سوء استفاده از استریم شخصی، برای ورود به روند رول پلی آن شخص یا اطرافیان آن)
- نکته:** در رابری‌ها و درگیری‌ها به هیچ عنوان **نباید** به آی‌دی‌های اطرافیان نگاه کنید. (در صورت مشاهده با فرد خاطی برخورد می‌شود).

۷- پاور گیمینگ :

- اعمال غیر طبیعی که در واقعیت، انجام آن برای یک انسان **غیر ممکن است** یا **عقلانی نیست**.
- (انجام کارهای غیرواقعی و غیرطبیعی مثل سوپر هیروها، نوعی از پاور گیمینگ است)
- مثال‌هایی از پاور گیمینگ:**
- * **آفرود کردن** (به معنی رفتن به مناطق **صعب‌العبور** یا **شیب بیشتر از ۳۰ درجه**)، با ماشین‌ها و موتورهای که **آفرود نیستند**.
- (ماشین‌ها و موتورهای که کمک فنرها و لاستیک‌های آفرود ندارند)
- نکته:** ماشین‌ها به **دو دسته تقسیم می‌شوند:**
- ۱- ماشین‌های **اسپرت** (مانند نئون) و **نیمه آفرود** (مانند تورووس): این دسته از ماشین‌ها، می‌توانند در مسیرهایی کمتر از شیب ۳۰ درجه تردد نمایند.
- ۲- ماشین‌های **آفرود** (مانند گاردین): این دسته از ماشین‌ها می‌توانند در مسیرهایی بیشتر از شیب ۳۰ درجه نیز تردد نمایند.
- * پریدن از ارتفاع بسیار بلند با ماشین و موتورهای که **آفرود نیستند**، پاور گیمینگ محسوب می‌شود.
- * **رم کردن** با ماشین‌های اسپرت پاور گیمینگ محسوب می‌شود.
- نکته:** **نباید** با ماشین‌های اسپرت، برای متوقف کردن ماشین‌های آفرود و سنگین اقدام کنید

- * بردن موتورسیکلت داخل مغازه‌ها، لباس فروشی، بانک، جواهری و ... ممنوع است.
- * وقتی با Me/دهان شما بسته شده است، شما حق صحبت کردن ندارید.
- * وقتی با Me/گوشی شما گرفته شده است، حق استفاده از گوشی را ندارید.
- * پریدن‌های متوالی یا دویدن در هنگامی که تیر خورده‌اید یا زخمی شده‌اید، ممنوع است.
- * زمانی که زخمی شده‌اید و مدیک شما را سرپایی مداوا کند، تا ۵ دقیقه حق انجام کارهایی مانند پریدن، دویدن، فایت دادن و... را ندارید. (در دنیای واقعی فردی که زخمی است، توانایی انجام فعالیت‌های سنگین را ندارد)
- * شنا کردن در آب به مدت طولانی در جریان تعقیب و گریز ممنوع است. (حداکثر ۵ دقیقه)
- * وقتی به شما دوبار شوکر بزنند، حق حرکت کردن ندارید.
- * نباید در رابری‌ها یا فایت از ایموتی استفاده کنید که کاراکتر شما مشخص نباشد. (کاراکتر تو دیوار یا... باشد)
- * استفاده از ایموت هنگام مرگ یا ناک شدن، ممنوع است.
- * همچنین در قانون پاور گیمینگ، شما نباید اعمالی که در دنیای واقعی امکان انجام آن وجود دارد، ولی انجام آن عقلانی نیست را، انجام دهید. (non rp - behavior)
- مثال: برای فرار از دست پلیس، با ماشین به پمپ بنزین بزنید.
- * و...

۸- Fear RP (FRP) :

- * بر اساس این قانون، جان شما برایتان با ارزش است و نباید عملی را انجام دهید که جانتان را به خطر بیندازید.
- مثال:
- * زمانی که شما پیاده و یا سوار موتور هستید و اسلحه یا تیزر از نزدیک (بدون حفاظ) به سمت شما ایم گرفته شده، تا زمانی که اسلحه یا تیزر به سمت شما است، حق فرار یا در آوردن اسلحه یا در آوردن گوشی برای کمک گرفتن از کسی را ندارید. (در صورتی که از قبل گان‌اکتیو باشید این قانون شامل حال شما نمی‌باشد)
- * در صورتی که در موقعیت Fear RP (ترس از دست دادن جان) قرار گرفتید به هیچ‌عنوان حق خروج از شهر را ندارید. (با خاطی به شدت برخورد می‌شود)

۹- قوانین نیو لایف (NLR) :

- نیو لایف زمانی اتفاق می‌افتد که شما بعد مرگ، از بیمارستان ریسپاون می‌شوید (برگشتن دوباره به زندگی)
- (حتی اگر برای درمان به بیمارستان منتقل شوید و مدیک‌ها نتوانند شما را مداوا کنند، نیو لایف محسوب می‌شود)
- * بر اساس این قانون شخصی که فوت شده بعد از ریسپاون حافظه خود را از دست داده و افراد و اتفاقاتی که قبل از مردن برایش اتفاق افتاده را به یاد نمی‌آورد و تا ۳۰ دقیقه حق برگشتن به محل مرگش را ندارد. (در صورتی که روند آرپی در آن محل، بیش از ۳۰ دقیقه طول بکشد، شما حق وارد شدن به محل مرگ خود را ندارید)
- مثال: اگر در رابری یا فایت خیابانی کشته شدید، حتی بعد از ۳۰ دقیقه هم حق برگشتن به آن محل و درگیری مجدد را ندارید.
- * اگر کسی را نیو لایف کردید، باید به عنوان یک شهروند جدید با او رفتار کنید و تمام K.O.S قبلی از بین می‌رود.
- نکته: اگر شما هم نیو لایف شوید، تمام K.O.S هایی که دارید، از بین می‌رود.

۱۰- Kill on Sight (K.O.S) :

به معنای اجازه داشتن، برای اقدام به قتل فردی، برای انتقام گرفتن از آن شخص. (برای اجرای این قانون شما نیاز به داشتن دلیل منطقی و مدرکی برای اثبات آن دارید. «عکس یا فیلم»)

نکته: اگر از K.O.S خود، فیلم یا مستنداتی ندارید، بهتر است از K.O.S خود صرف نظر کنید، چون اگر آن شخص رپورت دهد و شما نتوانید K.O.S خود را ثابت کنید، حکم به ضرر شما صادر خواهد شد.

چه زمانی K.O.S دارید؟

- جان شما توسط کسی تهدید شده باشد.

- جان دوستانتان در خطر باشد و شما شاهد آن صحنه باشید.

- اموال و دارایی شما و دوستانتان در خطر مستقیم باشد.

- شخصی جرایم سنگین (فروش اسلحه، مواد، دزدی و...) شما را به پلیس گزارش دهد.

* ادمین می تواند، برای شخصی که بدون K.O.S کسی را می کشد، علاوه بر پانیشمنت جیل و CS، پانیشمنت نقدی نیز در نظر بگیرد، که درصدی از آن مبلغ، به فرد مقابل داده می شود.

* K.O.S گرفتن تا ۲۴ ساعت اعتبار دارد و در صورتی که در این مدت یکی از طرفین نیولایف شود، K.O.S از بین می رود. (عکس یا فیلم برای اثبات نیولایف شدن لازم است)

* شما نباید برای K.O.S گرفتن، شخصی را تحریک کنید یا موقعیتی بوجود آورید که شخصی ناخواسته به دارایی شما آسیب برساند. (مثال: برای K.O.S گرفتن از شخصی، جلوی ماشینش ترمز کنید، بی دلیل به او مشت بزنید، بی دلیل ماشینش را پنچر کنید و...)

* اگر شخصی یکبار با شما تصادف کرد، شما اجازه کشتن آن شخص را ندارید. (شما می توانید این مسأله را از طریق IC «پلیس، FBI» پیگیری کنید و درخواست خسارت کنید)

نکته: تنها در صورتیکه، شخصی مدام به ماشین شما رم کند (سه بار یا بیشتر، به عمد)، اجازه دارید او را بکشید.

* درگیری لفظی بین دو نفر (کلمات رکیک، رجزخوانی و...)، K.O.S ندارد.

تبصره: اگر درگیری لفظی بین دو شخص بوجود آمد، در صورتی که در OOC/ هر دو طرف رضایت دهند، می توانند از یکدیگر K.O.S بگیرند. (اصطلاحاً قرار دعوا بگذارند)

نکته مهم: این K.O.S نباید در همان محل، یا داخل شهر اجرا شود.

نکته: داشتن مدرک از OOC/ الزامی است.

* مأموران امنیتی (پلیس، شریف و...) و شغل های دولتی (مدیک، تاکسی، مکانیک و...) در حال انجام وظیفه، نمی توانند از قانون K.O.S استفاده کنند.

* شما نمی توانید از شغل های دولتی در حال انجام وظیفه، K.O.S بگیرید.

* گنگ ها می توانند از نوع پوشش (لباس و شلوار و ماسک) یکدیگر K.O.S بگیرند، یعنی وقتی دو گنگ با یکدیگر درگیری دارند، می توانند با تشخیص لباس و ماسک گنگ دیگر با آنها درگیر شوند.

نکته: در صورتی که هر سه شرط (لباس و شلوار و ماسک) تغییر کند، این K.O.S معتبر نیست.

نکته: اگر از شخصی K.O.S دارید، نمی توانید به مدل ماشین، پلاک، رنگ ماشین آن شخص، استناد کنید.

* پلیس می‌تواند با تشخیص نوع پوشش (لباس و شلوار و ماسک) خلاف کارها، نسبت به دستگیری آن‌ها اقدام کند.

مثال: اگر گنگی با یک پوشش خاص (لباس، شلوار و ماسک) از بانکی دزدی کند و با همان آن پوشش در شهر تردد کند، پلیس می‌تواند برای بازجویی، آن‌ها را دستگیر کند. (حتی اگر راب به نفع رابر تمام شده باشد) (این قانون تا ۲۴ ساعت اعتبار دارد)

شرایط تیراندازی به نیروهای انتظامی (پلیس، شریف، سوات، اف‌بی‌آی و...) به شرح زیر است:

* شما به بهانه جرایم راهنمایی و رانندگی و یا حمل اسلحه غیر مجاز **نباید** به نیروهای انتظامی شلیک کنید.

* زمانی می‌توانید به پلیس شلیک کنید که در **رابری** باشید. (در این مورد شما **نباید** به پلیس تیر خلاص بزنید).

* در جریان تعقیب و گریز در صورتیکه نیروهای انتظامی به ماشین شما **رم کردن**، شما می‌توانید **فقط به لاستیک ماشین آنها** تیراندازی کنید. (**دقت کنید فقط لاستیک**)

نکته: اگر نیروهای انتظامی با گلوله به سمت شما یا دوستانتان شلیک کنند یا با اسلحه ایم بگیرند، می‌توانید به خود آنها شلیک کنید. (قوانین فیر آرپی باید رعایت شود)

* نشانه گرفتن و تیراندازی با تیزر (شوکر)، K.O.S. **نمی‌دهد**.

* اگر شما کسی را بکشید و پلیس صحنه **وقوع** قتل (تیر خلاص) را ببیند. (وقتی پلیس صحنه قتل را ببیند، شما برای فرار از دست پلیس می‌توانید او را زخمی کنید، ولی حق زدن تیر خلاص به او را **ندارید**)

نکته مهم: اگر شخصی را بکشید، باید سریعاً محل را **ترک کنید**. (حتی اگر دوستانتان زخمی شده باشند). در صورتی که در آن محل بمانید، کاپ بیتینگ محسوب می‌شود.

* اگر پلیس، دوست یا همکار شما را دستگیر کند (دستبند زدن)، شما می‌توانید برای نجات دوستان اقدام کنید. (این قانون برای بعد از رابری‌ها و گروگان‌گیری **صدق نمی‌کند**) (در این مورد شما **نباید** به پلیس تیر خلاص بزنید).

نکته مهم: اگر تعداد پلیس‌های در محل **۴ نفر یا بیشتر** باشند، شما **اجازه ندارید** برای نجات دوستان اقدام کنید. (نکته: پلیس‌های زخمی و مرده حساب نمی‌شود)

نکته: برای جلوگیری از متاگیمینگ، ملزم به داشتن یکی از شرایط زیر هستید:

۱- **شاهد لحظه دستگیری** دوست خود، توسط پلیس باشید.

۲- دوستان از طریق بیسیم داخل بازی یا تلفن داخل بازی، به شما اطلاع داده باشد.

نکته: (برای اثبات موارد بالا، نیاز به فیلم است)

نکته مهم: **فقط** موقعی می‌توانید به پلیس تیر خلاص بزنید که، آنها به گنگ شما توسط پلیس رید شود. (قوانین رید گنگ مطالعه شود)

۱۱- قوانین تیر خلاص:

* نیروهای امنیتی (پلیس، شریف، اف‌بی‌آی، سوات و...) و ارگان‌های دولتی حق زدن تیر خلاص به کسی را **ندارند**.

* در خفت‌گیری شما **نباید** به شخص تیر خلاص بزنید، حتی اگر به دستورات شما عمل نکند.

نکته: اگر روند خفت‌گیری، به درگیری خیابانی تبدیل شود، اجازه دارید تیر خلاص بزنید. (شرایط درگیری خیابانی، در قوانین خفت‌گیری ذکر شده است)

قوانین تیر خلاص به پلیس:

* **نباید** در رابری‌ها یا درگیری خیابانی، به پلیس تیر خلاص بزنید.

نکته: تنها زمانی می‌توانید به پلیس‌ها تیر خلاص بزنید که پلیس **گنگ شما را رید کند** (قوانین رید گنگ مطالعه شود)

۱۲- دث مچ (DM) Deathmatch :

بر اساس این قانون **نباید** به فرد یا اموال شخصی، **بدون داشتن دلیل محکم (K.O.S)** آسیب برسانید. شما برای اثبات K.O.S باید **عکس** یا **فیلم** از آن لحظه داشته باشید. (در صورت نداشتن مدارک محکم، حکم به ضرر شما صادر خواهد شد)

نکته مهم: اگر شما و دوستانتان در منطقه‌ای درگیر شدید، شما موظفید پس از اتمام فایت **سریعاً محل را ترک کنید**. (حتی اگر دوستانتان زخمی شده باشند) در صورتی که در منطقه بمانید و منجر به بزرگتر شدن فایت شود با شما **برخورد خواهد شد**.

نکته مهم: اگر برای طولانی‌تر کردن فایت به هر دلیلی در منطقه بمانید و تیراندازی کنید (تا مدیک نتواند به مداوای مجروحین ادامه دهد)، با شما **برخورد خواهد شد**.

نکته مهم: اگر **دو گروه** با یکدیگر درگیر باشند، شما به هیچ عنوان نباید وارد آن درگیری شوید. (حتی اگر از گروه‌های درگیر K.O.S داشته باشید، یا جزو متحدان یا دوستانتان باشند، نباید وارد درگیری شوید، تنها در صورتی می‌توانید وارد درگیری شوید که دوستانتان از طریق بیسیم یا تلفن داخل بازی، از شما درخواست کمک کنند)

(نیاز به مدرک OOC دارید (فیلم یا عکس))

نکته مهم: اگر گروهی به قصد رابری در محل رابری باشد، **نباید** K.O.S خود را در آن محل اجرا کنید. (کمپ کردن برای اجرای K.O.S یا خفتگیری، از گروهی که در حال انجام رابری است، ممنوع است)

نکته مهم: اگر **دو گروه** به قصد رابری، در محل **یک** رابری باشند، به هیچ عنوان اجازه درگیری یا اجرای K.O.S در آن محل را ندارند. (اولویت با گروهی است که با تعداد کامل‌تر وارد محل رابری شده است)

نکته: در صورتی که نتوانند به توافق برسند، باید رپورت دهند تا ادمین قضاوت کند.

نکته مهم: درگیری و فایت‌های بزرگ، در دایره سبز شهر ممنوع است.

۱۳- Vehicle Deathmatch (VDM) :

* اقدام برای کشتن افراد و یا زیر گرفتن آنها با وسیله نقلیه به **عمد**، خلاف قوانین است.

نکته: اگر شما غیر عمد با شخصی تصادف کردید، **موظفید** برای بررسی وضعیت مسدوم به محل بازگردید. (در صورتی که برنگردید، VDM محسوب می‌شود)

نکته: اگر شخصی **یکبار** با شما تصادف کرد، شما اجازه کشتن آن شخص را **ندارید** و این تصادف به شما K.O.S نمی‌دهد. (شما می‌توانید این مسأله را از طریق IC «پلیس» پیگیری کنید و درخواست خسارت کنید)

نکته مهم: تنها در صورتی اجازه دارید، **یکبار به عمد** کسی را زیر کنید که از آن شخصی K.O.S داشته باشید. (باید از K.O.S خود فیلم داشته باشید)

نکته: ادمین می‌تواند، برای شخصی که به عمد VDM کرده، علاوه بر پانیشمنت جیل و CS، پانیشمنت نقدی نیز در نظر بگیرد، که درصدی از آن مبلغ به طرف مقابل داده می‌شود.

* وقتی سوار ماشین هستید، **نباید** برای متوقف کردن موتورسوار، با او تصادف کنید.

(رم کردن با ماشین، به سمت موتورسیکلت، VDM محسوب می‌شود.)

تبصره: اگر از موتورسواری K.O.S داشته باشید، می‌توانید **یکبار** با او تصادف (رم) کنید. (باید از K.O.S خود فیلم داشته باشید)

۱۴- مناطق جرم ممنوع NCZ (No Crime Zone) :

مناطق که تحت شدیدترین تدابیر امنیتی می باشد و مرتکب شدن هر گونه جرمی در آن ممنوع است.

- * در این مناطق اقدام به قتل یا درگیری « مشت زدن، حمله با سلاح سرد و گرم و... » ممنوع است.
 - * در این مناطق **حتی برای دفاع از خود هم، نباید** با کسی درگیر شوید.
 - * در این مناطق معامله های غیر مجاز (اسلحه، مواد و...) **ممنوع** است.
 - * در این مناطق آرپی های کلاهبرداری و مشابه ممنوع است.
 - * در مناطق NCZ، **دزدی** (ماشین، وسایل داخل صندوق ماشین و خفت گیری) **ممنوع** است.
 - * نشانه گرفتن (ایم) و تیراندازی داخل NCZ **ممنوع** است.
 - * حتی اگر خارج از NCZ هم باشید، **نباید** به سمت کسانی که در NCZ هستند، تیراندازی کنید.
- نکته:** نیروهای نظامی و انتظامی توجه داشته باشید، اگر نزدیک NCZ درگیر شدید، **نباید** از NCZ به عنوان پناهگاه استفاده کنید و از داخل NCZ به بیرون آن شلیک کنید.
- * در این مناطق نافرمانی از دستورات و مقاومت در برابر مأموران امنیتی (پلیس، شریف و...) ممنوع است. (اما اگر شرایط فرار داشته باشید، می توانید فرار کنید).
 - * اگر شخصی از NCZ برای محافظت از خود استفاده کند، شخص مهاجم باید منتظر باشد تا فرد از آن منطقه خارج شود.

مناطق که NCZ هستند:

- * اداره پلیس و اطراف آن
- * اداره شریف و اطراف آن
- * بیمارستان و اطراف آن
- * تاکسی رانی و اطراف آن
- * ویزل نیوز و اطراف آن
- * کاردیلر شاپ و اطراف آن
- * پارکینگ اصلی و جلوی آن
- * گاراژ مکانیکی و اطراف آن
- * محوطه پینت بال

۱۵- سیفزون (Safe Zone) :

مناطق امنی هستند که بدون دلیل و داشتن مدرک معتبر (عکس و فیلم) درگیری در این مناطق، ممنوع است.

مناطق سیف زون عبارتند از :

* مناطق بارگیری، بسته بندی و فروش مواد

* **داخل** فروشگاه های خرید اسلحه، لباس فروشی، تتو شاپ، آرایشگاه و داخل ساختمان لستر (L)

* کلیه پارکینگ ها به جز پارکینگ اصلی

* محل های اوراق کردن ماشین (چاپ شاپ)

* بیس فمیلی ها (گنگ ها)

* محوطه کلاب ها و کازینو (به دلیل عمومی بودن، هر گونه درگیری و اجرای k.o.s در این مکان ها ممنوع می باشد)

* محله گروو استریت (محله گنگ های ۵ نفره) هر گونه درگیری در این منطقه ممنوع است.

در این مناطق **دزدی** (ماشین، وسایل داخل صندوق ماشین، خفت گیری و...) **ممنوع** است.

تبصره: نباید در این مناطق درگیری و دزدی را شروع کنید ولی اگر ادامه روند درگیری یا خفت گیری به این مناطق کشیده شود، می توانید آرپی را ادامه دهید.

نکته: این قانون شامل حال بیس گنگ ها نمی شود. یعنی اگر شخصی برای محافظت به داخل بیس گنگ خود رفت، **نباید** وارد آن محل شوید.

نکته: اگر شخصی برای محافظت از خود داخل بیس گنگ خود رفت، حق درگیری و تیر اندازی از داخل بیس را ندارد.

* فمیلی ها، گنگ ها **نباید** به بیس های یکدیگر **حمله کنند** و در آن محل درگیری داشته باشند. (حتی اگر جریان آرپی ادامه پیدا کند و شخص به داخل گنگ خود رفت، شما نباید وارد آن مکان شوید)

نکته: گشت زنی و کمپ کردن دسته جمعی اطراف بیس گنگ های دیگر ممنوع است و در صورتی که منجر به درگیری شود با شما برخورد خواهد شد.

نکته مهم: در صورتی که از گنگی K.O.S داشتید و با مدارک، محل بیس آنها را پیدا کنید، با هماهنگی با ادمین فکشن می توانید به بیس آن گنگ حمله کنید.

* پلیس ها و نیروهای نظامی بدون داشتن مدرک (عکسی یا فیلم)، اجازه بررسی مکان های بسته بندی و فروش مواد را **ندارند**.

نکته: به منظور خفت گیری، **نباید** اطراف مناطق بارگیری، بسته بندی و فروش مواد کمپ کنید، تا هر کسی از آن خارج شد، را خفت کنید.

(به دلیل اینکه این مکان ها ثابت هستند و همه از آن مکان اطلاع دارند، **نباید** سوء استفاده کنید)

* رم کردن به ماشین ها، برای خارج کردن از محل هایی که چاپ شاپ نمی شود، به منظور دزدیدن ممنوع است.

۱۶- قوانین دستبند زدن (Cuff)

- * **نباید** در NCZ کسی را دستبند بزنید. (این قانون شامل حال نیروهای امنیتی نمی‌شود)
- * برای دستبند زدن، باید دست‌های طرف مقابل بالا باشد، یا دوست یا همکار شما با تفنگ یا شوکر به سمتش نشانه گرفته باشد.
- نکته:** اگر پلیس به شخصی تیزر بزند، یا shift+g کند، می‌تواند زمانی که فرد روی زمین افتاده به او دستبند بزند.
- * وقتی دست‌های شما بسته است، **نباید** کارهایی انجام دهید، که با دست بسته **نمی‌توان** انجام داد.
- * **نباید** بیش از **دو نفر** را دستبند بزنید. (هر شخص، دو عدد دستبند دارد)
- * **نباید** وقتی کسی را دستبند زدید و اسکورت می‌کنید یا کول کرده‌اید (carry)، از نردبان بالا یا پایین بروید. (پاور گیمینگ)
- * **نباید** وقتی کسی را دستبند می‌زنید و اسکورت می‌کنید یا کول کرده‌اید، بدوید. (پاور گیمینگ)

۱۷- قوانین سرچ

- * **نباید** در مناطق NCZ کسی را سرچ کنید. (این قانون شامل حال نیروهای انتظامی نمی‌شود)
- نکته:** اگر کسی زخمی شده باشد یا مرده باشد، فقط کسانی که آن شخص را زخمی کرده یا کشته باشند، می‌توانند او را سرچ کنند. (اگر ربطی به روند درگیری نداشته باشید، نباید کسی را سرچ کنید)
- * به هیچ عنوان، **نباید** مدیک را سرچ کنید.
- * کسی حق سرچ نیروهای انتظامی (پلیس، شریف، FBI، سوات و...) را **ندارد**. (مگر در رابری‌ها یا اینکه یک پلیس، شریف، سوات تنها را خفت کنید، قوانین خفت گیری مطالعه شود)
- * **فقط بعد از رابری‌های زیر، می‌توانید گان‌های پلیس، شریف را بردارید :**
- رابری بانک‌ها - رابری شرکت بیمه - رابری جواهری - رابری فروشگاه

۱۸- Job Abuse (سوء استفاده از شغل) :

- * شما با لباس، ماشین و وسایل دولتی **نمی‌توانید** کار خلافی انجام دهید.
- نکته:** پوشیدن لباس شغل‌های دولتی، دزدیدن ماشین آنها و... ممنوع است.
- * شما **فقط** باید با **ماشین شخصی یا ماشین گنگ** می‌توانید، مواد جابه‌جا کنید.
- نکته:** استفاده از ماشین شغل‌هایی مانند: قصابی، پالایشگاه، نجاری، خیاطی، ماهیگیری، راننده کامیون، ماینری و...
- برای جابجا کردن مواد و کارهای خلاف، ممنوع است**
- * کارمندان شغل‌های دولتی در زمان آن‌دیوتی، اجازه حمل اسلحه ندارند و نباید کار خلافی انجام دهند یا در کار خلاف دیگران مشارکت نمایند.
- * **نباید** از لباس، ماشین، وسایل و قابلیت‌های شغل خود برای کار خلاف استفاده کنید.
- * کارمندان شغل‌های دولتی در زمان آن‌دیوتی **نباید** به جان و مال شهروندان صدمه بزنند.
- * کارمندان شغل‌های دولتی (مدیک، تاکسی، مکانیک و...) در زمان آن‌دیوتی (مشغول به کار) باید با لباس و ماشین مربوطه تردد نمایند.
- * کارمندان شغل‌های دولتی (مدیک، تاکسی، مکانیک و...) برای انجام کارهای شخصی، حتماً باید آف‌دیوتی کنند و با لباس و ماشین شخصی تردد نمایند.

۱۹- قوانین استفاده از هلیکوپتر

هیچ کس حق شلیک به هلیکوپتر پلیس را ندارد.

* **فقط در صورتی** اجازه دارید به هلیکوپتر پلیس شلیک کنید، که هلی پلیس به شما تیراندازی کند.

هلیکوپتر گنگ:

* ورود هلیکوپتر گنگ ها به حریم شهر (دایره سبز شهر)، **ممنوع است.** (اگر مجبور به عبور از داخل شهر هستید، باید با ارتفاع بالا پرواز کنید)

* گنگ ها در فایت خیابانی، اجازه استفاده از گانر هلیکوپتر را **ندارند.**

* هلیکوپتر گنگ ها حق ورود به محدوده بیس دیگر گنگ ها را ندارند.

هلیکوپتر پلیس:

* واحد هلی پلیس شامل: خلبان و کمک خلبان می باشد.

* استفاده از واحد هلی پلیس و شریف جهت گشت زنی، تعقیب و گریز، فایت های خیابانی و... فقط در صورت **صلاح دید رئیس ارگان** مربوطه میسر است.

(لازم به ذکر است واحد هلی پلیس **به هیچ عنوان** حق داشتن گانر را ندارد، مگر اینکه **گروگانگیری** شده باشد)

نکته: در صورتی که در کد ۱ و کد ۲ پلیس و شریف بیش از ۴ افسر زخمی شود، حداکثر ۲ واحد هلی پلیس و شریف می تواند با گانر وارد منطقه شود و درگیر شود. در صورتی که گانر هلی شلیک کند، شلیک به هلی پلیس و شریف مجاز است.

* واحد هلی پلیس حق ورود به محدوده بیس گنگ ها را **ندارد.**

هلیکوپتر در رابری:

* گنگ ها و مافیا، در **رابری ها** به هیچ وجه مجاز به استفاده از هلیکوپتر **نیستند.** (حتی برای آمار گرفتن)

* گشت هوایی پلیس **نباید** برای آمار گرفتن به محل رابری سوپر مارک یا جواهری نزدیک شود.

هلیکوپتر در گروگانگیری:

* اگر در گروگانگیری بانک، **گروگان** یا **مذاکره کننده** بمیرند، هلیکوپتر پلیس می تواند به گانر خود، دستور تیر بدهد.

* در گروگانگیری ها، موقع فرار هلی کوپتر پلیس می تواند از طریق گانر به رابرها و خوردروی آنها تیراندازی کند.

۲۰- قوانین کلی سرقت:

* قبل از سرقت بانک، بیمه یا جواهری، **نباید** منطقه را قرنطینه کنید.

* **اولویت با تیمی است، که با تعداد نفرات کامل، وارد محل رابری شود.**

نکته: اگر رابری استارت شده باشد، **نباید** کسی وارد محل رابری شود. (حتی اگر تعداد آنها کامل تر باشد)

* در صورتی که رابری **استارت نشده باشد** و دو گروه در یک محل رابری باشند، **الویت با گروهی است که کامل تر باشد.**

رابری سوپرمارکت: اولویت با گروهی است که زودتر ۲ نفر داخل سوپرمارکت باشند.

رابری بیمه: اولویت با گروهی است که زودتر ۵ نفر داخل ساختمان بیمه باشند.

جواهری: اولویت با گروهی است که زودتر ۴ نفر داخل ساختمان جواهری باشند.

بانک مرکزی: اولویت با گروهی است که زودتر ۸ نفر داخل ساختمان بانک مرکزی باشند.

بانک های Fleeca & Paleto: اولویت با گروهی است که زودتر ۶ نفر داخل ساختمان بانک باشند.

مینی بانک: اولویت با گروهی است که زودتر ۴ نفر داخل ساختمان بانک باشند.

کارگو: اولویت با گروهی است که زودتر ۷ نفر داخل محیط کارگو باشند.

میثیک: اولویت با گروهی است که زودتر ۱۰ نفر داخل محیط میثیک باشند.

* اگر دو گروه در یک محل رابری باشند، **حق شروع کردن رابری را ندارند.**

نکته مهم: در محل های رابری **نباید** K.O.S خود را اجرا کنید.

توضیح: اگر گروهی به قصد رابری، در محل رابری باشد و شما از آن گروه K.O.S داشته باشید، **نباید** با آنها درگیر شوید.

* کمپ کردن اطراف منطقه رابری، جهت خفت گیری و اجرای K.O.S از رابرها، **ممنوع** است.

* **شلیک کردن از روی سقف خانه ها، تپه و... در هر شرایط هم برای پلیس ها و هم برای رابرها ممنوع است.** (این قانون برای رابری می باشد و برای درگیری های خیابانی صدق نمی کند)

* رابرها اجازه ندارند، وسایل نقلیه نیروهای انتظامی را پنچر کنند.

* پلیس و شریف موظفند در mp/ حضور خود، در محل رابری را به رابرها اطلاع دهند.

* ریختن **بنزین** و **مولوتو** در رابری ها **ممنوع** است.

* استفاده از rc در رابری ها مجاز است.

* استفاده از هر نوع سلاح سرد، در رابری ها **ممنوع** است.

* **استفاده از جلیقه ضد گلوله و هر نوع موادی، موقعی که رابری استارت می شود، تا پایان رابری ممنوع است.**

(LSD شامل این قانون نمی باشد و در هر زمانی رابر می تواند از آن استفاده کند)

* هیچ کس یا گروهی، **نباید** در درگیری بین پلیس و رابر، **دخالت** کند. (حتی بعد از اتمام درگیری)

نکته: در حین انتقال رابر از محل رابری به پاسگاه، **نباید** کسی برای نجات آنها اقدام کند.

نکته: پلیس می تواند پس از اتمام درگیری، برای انتقال رابرها به پاسگاه، درخواست نیروی کمکی کند.

* رابرها در زمان استارت رابری باید با تعداد کامل در محل رابری باشند در صورتی که رابری استارت شود و تعداد نفرات رابر تکمیل نباشد، **کسی حق اضافه شدن به رابری را ندارند.**

* رابرها موظفند پس از اتمام فایت، سریعاً محل رابری را ترک کنند. در صورتی که دوستانشان زخمی شده باشند باید از carry/ استفاده و مجروحان را به بیمارستان منتقل کنند.

* هر گونه کل کل، رجز خوانی، تمسخر، چت OOC، ایموت به منظور تمسخر و... در حین رابری و پس از آن ممنوع است.

* هر گونه VDM و **رم کردن** در رابری ممنوع است.

* **رابرها و پلیس نباید** درب و اطراف درب محل رابری را با ماشین بلاک کنند.

* رابری‌های کارگو و میشیک نیازی به حکم تیر پلیس ندارد و استارت رابری، مبنی بر صادر شدن حکم تیر می‌باشد.

* رابری‌هایی که جوینر دارد: جوینر تا زمان Successful نشدن رابری حق هیچگونه دخالتی ندارد. در صورتی که بعد از

Successful شدن رابری جوینر وارد منطقه شود و به هر دلیل توسط پلیس دستگیر شود و یا زخمی شود، حق اعتراض ندارد.

(در صورتی که جوینر غیر مسلح وارد منطقه شود و توسط پلیس زخمی شود، آرپی fail نمی‌شود، فقط پلیسی که به جوینر

غیرمسلح شلیک می‌کند، پانیشمنت شخصی می‌خورد)

* **گروگان‌گیری یا ادعایی بر داشتن گروگان در رابری‌ها (گروگان فیک) ممنوع است.**

۲۱- سرقت از فروشگاه (شاپ رابری)

تعداد نفرات در رابری فروشگاه: حداکثر ۲ نفر پلیس و حداکثر ۲ نفر رابر.

* در رابری فروشگاه، استفاده از جلیقه ضد گلوله مجاز است.

* اسلحه مجاز برای رابری فروشگاه فقط **پیستول** است. (همه پیستول‌ها به جز AP-Pistol)

* رابرها حق پناه گرفتن خارج از فروشگاه و پشت بام را **ندارند**. (رابرها باید داخل فروشگاه باشند)

نکته: در صورتی که **قبل از** تمام شدن رابری، هر کدام از رابرها از فروشگاه خارج شوند، اجازه سرچ پلیس را **ندارند**.

* **قوانین کلی سرقت** حتماً مطالعه شود.

۲۲- سرقت از جواهری (رابری جواهری)

تعداد نفرات در رابری جواهری: حداکثر ۴ نفر پلیس و حداکثر ۴ نفر رابر.

نکته: ۱ نفر از پلیس‌ها می‌تواند، با لباس سوات اعزام شود.

* رابرها تا **تمام نشدن درگیری، نباید** از داخل ساختمان جواهری خارج شوند.

نکته: در صورتی که به هر دلیل، از ساختمان جواهری خارج شوید و با پلیس درگیر شوید، اجازه سرچ پلیس را **ندارید**

* استفاده از اسلحه‌های سنگین و جلیقه ضد گلوله در رابری جواهری **مجاز است**.

* استفاده از گاز اشک آور در رابری جواهری ممنوع است.

* کسی حق **جوین** دادن در رابری جواهری را **ندارد**. (حتی بعد از اتمام درگیری)

* **قوانین کلی سرقت** حتماً مطالعه شود.

۲۳- سرقت از بانک مرکزی :

* رابرها باید، ۸ نفر باشند.

* از تعداد ۸ نفر رابر، ۲ نفر می توانند جوینر باشند.

نکته: رابرها تا زمان successful نشدن بانک رابری اجازه ندارند از بانک خارج شوند.

نکته: رابرها تا زمان successful نشدن بانک رابری اجازه ندارند، به پلیس تیراندازی کنند.

نکته: پلیس **نباید** تا successful شدن بانک رابری، حکم تیر صادر کند یا وارد بانک شود. (زمانی که بانک successful می شود، مبنی بر صادر شدن حکم تیر می باشد)

* جوینر تنها زمانی می تواند به درگیری اضافه شود که، رابری بانک **successful** (تمام) شده باشد. (هر گونه دخالت جوینر قبل از successful شدن رابری ممنوع است)

* تعداد پلیس ها می تواند، حداکثر ۸ نفر (شامل ۴ سوات + ۴ نفر پلیس) باشند + یک واحد به عنوان واحد هلی

* قوانین کلی سرقت حتماً مطالعه شود.

۲۴- سرقت از بانک بانک شریف (blainecounty) و بانک ساحل (fleeca) :

* رابرها باید، حداکثر ۶ نفر باشند.

* از تعداد ۶ نفر رابر، ۲ نفر می توانند جوینر باشند.

نکته: رابرها تا زمان successful نشدن بانک رابری اجازه ندارند از بانک خارج شوند.

نکته: رابرها تا زمان successful نشدن بانک رابری اجازه ندارند، به پلیس تیراندازی کنند.

نکته: پلیس **نباید** تا successful شدن بانک رابری، حکم تیر صادر کند یا وارد بانک شود. (زمانی که بانک successful می شود، مبنی بر صادر شدن حکم تیر می باشد)

* جوینر تنها زمانی می تواند به درگیری اضافه شود که، رابری بانک **successful** (تمام) شده باشد. (هر گونه دخالت جوینر قبل از successful شدن رابری ممنوع است)

* تعداد پلیس ها حداکثر ۶ نفر (شامل ۲ سوات + ۴ نفر پلیس) باشند + یک واحد به عنوان واحد هلی

* قوانین کلی سرقت حتماً مطالعه شود.

قوانین رابری بانک های کوچک

- * رابرها باید، حداکثر ۴ نفر باشند.
- * پلیس ها حداکثر می توانند ۴ نفر باشند.
- * اعزام سوات در این رابری ممنوع است.
- * اسلحه های مجاز برای این رابری فقط پیستول است. (همه پیستول ها به جز AP-Pistol)
- نکته:** استفاده از هر نوع سلاح سرد، در این رابری ممنوع است.
- * استفاده از گاز اشک آور در این رابری ممنوع است.
- * سرچ پلیس در این رابری مجاز است.
- نکته:** پلیس نباید تا successful شدن این رابری، حکم تیر صادر کند.
- نکته:** رابرها تا زمان successful نشدن این رابری اجازه ندارند، به پلیس تیراندازی کنند.
- نکته:** رابرها تا زمان successful نشدن این رابری، اجازه ندارند از بانک خارج شوند.
- نکته:** در صورتی که به هر دلیل، قبل از successful شدن از بانک خارج شوید و با پلیس درگیر شوید، اجازه سرچ پلیس را ندارید.
- * کسی حق جوین دادن در این رابری را ندارد. (حتی بعد از اتمام درگیری)
- * قوانین کلی سرقت حتماً مطالعه شود.

۲۵- سرقت از شرکت بیمه :

- * تعداد رابرها باید، حداکثر ۷ نفر باشند.
- * از تعداد ۷ نفر رابر، حداکثر ۵ نفر می توانند داخل شرکت بیمه و ۲ نفر می توانند، جوینر باشند.
- نکته:** رابرها تا زمان successful نشدن رابری بیمه اجازه ندارند از ساختمان بیمه شوند.
- نکته:** رابرها تا زمان successful نشدن رابری بیمه اجازه ندارند، به پلیس تیراندازی کنند.
- نکته:** پلیس نباید تا successful شدن رابری بیمه، حکم تیر صادر کند یا وارد ساختمان بیمه شود. (زمانی که رابری بیمه successful می شود، مبنی بر صادر شدن حکم تیر می باشد)
- * جوینر تنها زمانی می تواند به درگیری اضافه شود که، رابری بیمه successful (تمام) شده باشد. (هر گونه دخالت جوینر قبل از successful شدن رابری ممنوع است)
- * تعداد پلیس ها می تواند، حداکثر ۷ نفر (شامل ۳ سوات + ۴ نفر پلیس) باشند + یک واحد به عنوان واحد هلی
- * قوانین کلی سرقت حتماً مطالعه شود.

۲۶- قوانین گروگان گیری

نکات اصلی و کلی گروگان گیری:

- * گروگانگیرها حداقل باید ۶ نفر باشند.
- * تعداد پلیس طبق پروتکل ابلاغی از طرف اف بی آی تعیین می گردد.
- * در مکان های رابری و مناطق NCZ، گروگان گیری **ممنوع است**. (گروگان گیری در رابری ها ممنوع است)
- * گروگانگیری نیاز به K.O.S ندارد و پلیسها برای گروگان گیری می توانند بدون داشتن K.O.S شهروندان را گروگان بگیرند.
- * **برای گروگان گیری باید از آیتیم Dark Phone استفاده کنید.**
- * اعضای شغل های دولتی و نیروهای انتظامی در حال انجام وظیفه را، نمی توانید گروگان بگیرید.
- * گروگانگیرها می توانند فقط یک نفر را گروگان بگیرند.
- * اگر در گروگانگیری، **گروگان** یا **مذاکره کننده** بمیرند، محدودیتی برای تعداد پلیس وجود ندارد و همه نیروهای امنیتی شهر می توانند وارد عمل شوند. (همچنین هلیکوپتر پلیس می تواند به گانر خود دستور تیر بدهد)
- * در گروگان گیری، هر گونه درخواست های بی مورد و غیرمنطقی خلاف قوانین است.
- * **گروگان گیرها می توانند گروگان را با خود ببرند.**

- نکته:** گروگان را در اولین فرصت باید رها کنید. (پس از فرار حداکثر ۳ دقیقه می توانید گروگان را نگه دارید و پس از ۳ دقیقه، پلیس اجازه تیراندازی دارد).
- نکته:** تا زمانی که گروگان را رها نکرده اند، پلیسها نباید به گروگان گیرها شلیک کنند، پس از ۳ دقیقه می تواند طبق پروتکل ماشین گروگانگیرها را متوقف نماید.
- نکته:** اگر گروگان گیرها از یکدیگر جدا شوند. پلیس می تواند ماشین گروهی که گروگان ندارد را طبق پروتکل متوقف نماید.
- نکته:** اگر گروگان گیرها به سمت پلیس شلیک کنند، پلیسها اجازه تیراندازی دارند.

درخواست ها:

- * اگر در سطح شهر گروگان گرفتید، می توانید ۱/۰۰۰/۰۰۰ دلار پول، از پلیس درخواست کنید.
- نکته:** علاوه بر پول درخواستی از پلیس **یک میلیون هم**، پس از اتمام تایمر، اتوماتیک به شما داده می شود)
- * در گروگان گیری، حداکثر می توانید **یک موتور و یک ماشین** درخواست کنید. (گروگانگیرها می توانند از وسایل نقلیه خود نیز استفاده کنید)
- نکته:** گروگانگیرها می توانند از هلی و قایق خود استفاده کنند.

۲۷- قوانین رابری Cargo :

- * رابرها باید، حداقل ۶ نفر و حداکثر ۸ نفر باشند.
- * رابرها نمی توانند جوینر داشته باشند.
- * رابرها نمی توانند از هلیکوپتر استفاده کنند (حتی برای آمار گرفتن)
- * رابرها مجازند از پشت بام‌های داخل دهکده تیراندازی کنند.
- * تعداد پلیس‌ها حداکثر ۸ نفر (شامل ۴ سوات + ۴ نفر آفیسر) باشند + یک واحد به عنوان واحد هلیکوپتر نکته: هلیکوپتر نباید گانر داشته باشد.
- * نکته: شلیک به هلیکوپتر شریف یا پلیس در رابری دهکده مجاز است .
- * نکته: نیروهای شریف یا پلیس مجازند از هلیکوپتر رپل کنند .
- * رفتن روی تپه و کوه مجاور هم برای رابر، هم برای (شریف یا پلیس) ممنوع است.
- * گروگان‌گیری در رابری دهکده ممنوع است.
- * کسی حق اضافه شدن به رابری دهکده را ندارد. (حتی برای آمار دادن - حتی بعد از اتمام درگیری)
- * تا قبل از تمام شدن رابری (successful) ، رابرها نباید از دهکده خارج شوند.
- * رابرها حداکثر با ۲ ماشین می توانند درب ورودی کارگو را بلاک کنند و بیشتر از آن ممنوع است.
- * سرچ کردن نیروهای انتظامی یا تیر خلاص زدن به آنها ممنوع است.



۲۸- قوانین رابری Mythic :

* رابرها باید، حداکثر ۱۰ نفر باشند.

* رابرها نمی توانند جوینر داشته باشند.

* رابرها نمی توانند از هلیکوپتر استفاده کنند (حتی برای آمار گرفتن)

* رابرها تا قبل از Successful شدن رابری، فقط مجازند در محوطه تعیین شده فایت دهند. (استفاده از پشت بام‌ها و بلندی‌های داخل محوطه میثیک مجاز است)

نکته: در صورتی که قبل از Successful شدن، از محوطه خارج شوید، ناک می شوید.

* تعداد نیروهای انتظامی حداکثر می تواند ۱۲ نفر باشند + یک واحد به عنوان واحد هلیکوپتر

نکته: هلیکوپتر پلیس نباید گانر داشته باشد.

نکته: تا پایان درگیری، ورود ماشین‌های پلیس به محوطه رابر، ممنوع است.

نکته: شلیک به هلیکوپتر در این رابری ممنوع است.

نکته: استفاده از گاز اشک آور در این رابری مجاز است. (طبق تعداد ابلاغ شده)

* گروگان گیری در رابری میثیک ممنوع است.

* کسی حق اضافه شدن به رابری میثیک را ندارد. (حتی برای آمار دادن - حتی بعد از اتمام درگیری)

* سرچ کردن نیروهای انتظامی یا تیر خلاص زدن به آنها ممنوع است.

* قوانین کلی سرقت حتماً مطالعه شود.



۲۹- خفت گیری (سرقت از افراد) :

* برای خفت گیری باید حداقل ۱ مدیک آنلاین باشند.

* سارقان برای خفت گیری می بایست، حداقل ۲ نفر باشند.

نکات مهم خفت گیری:

* **نباید** به منظور خفت گیری، اطراف مناطق بارگیری، بسته بندی و فروش مواد کمپ کنید، تا هر کسی از آن خارج شد، را خفت کنید.

* شخصی که در حال کانکت شدن به سرور است یا شخصی که مدیک او را ریوایو می کند را، تا ۵ دقیقه **نباید** خفت کنید.

* سارقان **نباید** قربانی را مجبور به کشیدن پول از ATM یا فروختن ماشین و اموالش کنند.

* سارقان **نباید** اموالی از قربانی که در صحنه سرقت نیست، را سرقت کنند. (مثال: **نباید** قربانی را به خونه اش ببرید و درخواست اموالش را بکنند).

* در خفت گیری می توانید، حداکثر یک سوم پول موجود در جیب شخص را بگیرید.

* هیچکس حق خفت کردن مدیک، تاکسی، مکانیک، در زمان آن دیوتی (مشغول به کار) را ندارد.

* خفت کردن اعضای FBI ممنوع است. (اعضای FBI را می توانید با نشان دادن Badge تشخیص دهید)

* کسانی که مشغول به کار، در شغل های قصابی، خیاطی، معدن، پالایشگاه، چوب بری و ماهیگیری و... (شغل های جاب سنتر) هستند را، **نباید** خفت کنید.

نکته: دقت کنید فرد مذکور باید با لباس کار، ماشین حمل شغل مربوطه و مسیری که آن شغل تعیین می کند باشد، در غیراینصورت این قانون شامل حال او، نمی شود.

* اگر در حال خفت شدن هستید، موظفید طبق قانون FRP (ترس از دست دادن جان) رفتار کنید.

* اگر درب ماشین شخصی که خفت می کنید قفل است، می توانید با Me و /Do فرد را مجبور به باز کردن قفل ماشین کنید.

* **نباید** در جریان خفت گیری، از سرور خارج شوید.

* خفت کردن ون کارگو ممنوع است.

* دزدیدن ماشین و کلید ماشین در خفت گیری ممنوع است. (در صورتی که خفت گیری به فایت خیابانی تبدیل شود، مجاز به دزدیدن ماشین فرد هستید).

* دزدی از ماشین شغل های جاب سنتر (خیاطی، ماینری و...) و شغل های دولتی (پلیس، مدیک، مکانیک و...) در حال انجام کار ممنوع است.

* خفت گیری از ساعت ۶ صبح الی ۲۱ (IC) ممنوع است. (تایم IC در کنار مینی مپ درج شده است).

نکته: اگر آرپی خفت گیری قبل از ساعت ۶ صبح شروع شود می توانید آن را ادامه دهید.

* خفت گیری در محوطه های سبز، که روی نقشه مشخص شده ممنوع است **نکته:** اگر خفت گیری از خارج منطقه سبز به دخل آن کشیده شد، می توانید آرپی را ادامه دهید (اگر شخص وارد NCZ شد، باید طبق قوانین NCZ عمل کنید)

نکته: شما به منظور خفت گیری **نباید** شخصی را مجبور کنید، از دایره سبز خارج شود.

مراحل خفت گیری:

- * هنگامی که شخصی سوار وسیله نقلیه در حال حرکت است و میخواهید او را خفت کنید، باید در **S** به شخص **اخطار دهید** تا وسیله نقلیه خود را متوقف کند. **(در صورتی که بدون اخطار به سمت طرف شلیک کنید، با شما برخورد می شود)**
- * پس از اخطار **اول**، می توانید به **لاستیک های** ماشین شخص، شلیک کنید.
- * در صورتی که **دو** لاستیک ماشین شخص را زدید و توقف نکرد، می توانید به خود شخص شلیک کنید.
- * در صورتی که به سمت شما شلیک کردند، می توانید به خود شخص شلیک کنید.
- * در صورتی که شخص سوار موتور بود، پس از زدن **یک چرخ** و عدم توقف فرد، می توانید به خود شخص شلیک کنید.

K.O.S در خفت گیری

- * در خفت گیری، **نباید** کسی را که از دستورات شما **پیروی کرده** را، زخمی کنید یا بکشید. (حتی اگر ماسک نداشته باشید!)
- نکته:** اگر شخصی در جریان خفت گیری از دستورات شما **پیروی نکند**، می توانید آن شخص را زخمی کنید، ولی **نباید** به او تیر خلاص بزنید.
- * شخصی که خفت شده، به هیچ عنوان **نمی تواند** از خفت گیرها **K.O.S** بگیرد.
- توضیح:** به دلیل اینکه خفت گیرها به هیچ عنوان **نباید** تیر خلاص بزنند، بنابراین شخصی که خفت شده نیز، **نباید** K.O.S بگیرد.
- نکته:** شخصی که خفت شده می تواند از طریق اداره پلیس یا اف بی آی از خفت گیرها شکایت کند.

خفت گیری و فایت خیابانی

- * **در خفت گیری:** در جریان تعقیب و گریز، زمانی که خفت گیرها شلیک کنند، کسانی که خفت می شوند، می توانند از خود دفاع کنند.
- نکته مهم:** اگر خفت شده ها **پیاده** باشند، باید طبق قوانین **فیر آرپی** عمل کنند.
- * در صورتی که کسانی که خفت می شوند، از خود **دفاع کنند**، آرپی از حالت خفت گیری خارج می شود و به درگیری خیابانی تبدیل می شود. (در این حالت تیم برنده می تواند، تیر خلاص بزند)
- نکته مهم:** اگر خفت گیری به درگیری خیابانی تبدیل شود، هر دو گروه **با رعایت قوانین تاکتیک و فیر آرپی** می توانند درخواست نیروی کمکی کنند.
- نکته:** این درخواست کمک باید از طریق بیسیم داخل بازی یا گوشی داخل بازی انجام شود. **(حتماً** نیاز به مدرک برای اثبات آن دارید)
- * اگر شخصی صحنه خفت گیری را مشاهده کند، **نباید** در آن آرپی **دخالت** کند و باید از آن منطقه دور شود.
- * خفت گیرها پس از اتمام فایت یا خفت گیری، باید **سریعاً** منطقه را ترک کنند.
- نکته مهم:** اگر گروهی به محل خفت گیری یا (خفت گیری که به فایت خیابانی تبدیل شده) وارد شود، اجازه **ندارد** K.O.S خود را اجرا کند.
- مثال:** اگر شما به صحنه خفت گیری نزدیک شدید و روی شما ایم گرفته شد، **نباید** در آن محل با آنها درگیر شوید.

خفت کردن نیروهای انتظامی

- * برای خفت کردن نیروهای انتظامی (پلیس، شریف و...) باید ۴ نفر باشید و فقط می‌توانید **یک نیروی انتظامی تنها** را خفت کنید.
- نکته:** اگر پلیس‌های دیگری در آن محل زخمی یا مرده باشند، پلیسی که تنها مانده را **نباید** خفت کنید. (توضیح: منظور از نیروی انتظامی تنها، کسی است که تنهایی گشت می‌زند)
- نکته:** وقتی پلیسی را طبق قوانین بالا خفت کنید، **نباید** آن پلیس را با خود ببرید، یا گروگان بگیرید.
- توجه داشته باشید: حتماً با Me/ وسایل ارتباطی پلیس را بگیرید و حداکثر تا ۳ دقیقه بعد، **باید** محل را ترک کنید.
- نکته:** شما نباید قانون کاپ‌بیتینگ را زیر پا بگذارید.
- نکته:** وقتی نیروی انتظامی را طبق قوانین بالا خفت کنید، می‌توانید وسایل و اسلحه‌هایش را بردارید.

۳۰- قوانین کلی نیروهای انتظامی (پلیس، شریف، سوات و FBI)

- * تمامی نیروهای انتظامی و نظامی موظفند، با احترام با شهروندان برخورد کنند.
- * داشتن گواهینامه، مجوز حمل اسلحه، عدم سوء پیشینه، تست سلامت و پرداخت جریمه‌ها برای همه نیروهای نظامی و انتظامی الزامی می‌باشد. (رئیس ارگان مربوطه موظف است، قبل از استخدام حتماً از صحت این موضوع اطمینان حاصل کند)
- * رئیس ارگان‌های نظامی و انتظامی، **نباید** افرادی که در **جاب بلک لیست** هستند را استخدام کند.
- * رئیس ارگان‌های نظامی و انتظامی، **نباید** کثیف باشد. (انجام کارهای خلاف قوانین نیروهای انتظامی، برای رئیس ارگان‌ها ممنوع است)
- * عضویت نیروهای انتظامی در دیسکورد سرور و دیسکورد میلیتاری اجباری است.
- * حضور نیروهای انتظامی در بیسیم داخل گیم، در زمان آن‌دیوتی اجباری است.
- * در زمان گشت‌زنی، باید تمام مقررات راهنمایی را رعایت کنید.
- * نیروهای نظامی و انتظامی، **نباید** در خانه شخصی خود اسلحه و مواد مخدر داشته باشند.
- * نیروهای نظامی و انتظامی موظفند اسلحه‌هایی که از مجرمین ضبط می‌کنند را به اسلحه خانه اداره تحویل دهند. (در صورتی که به منزل شخصی انتقال دهید شدیداً مجازات می‌شوید (اخراج از پلیس + ریست اکانت + بن))
- * نیروهای انتظامی **باید** طبق (تعداد و نوع) سلاحی که رئیس ارگان مربوطه تعیین می‌کند، اسلحه حمل کنند.
- * در گشت‌زنی‌ها، رابری یا درگیری خیابانی، سعی کنید وسایل شخصی و پول همراه نداشته باشید. (در صورت از بین رفتن آیت‌ها و پول داخل جیب‌تان، مسئولیت آن برعهده خود شما می‌باشد)
- * نیروهای نظامی و انتظامی در حال انجام وظیفه موظفند، فقط با لباس تعیین شده و ماشین ارگان خود تردد نمایند.
- * برای آف دیوتی (مرخصی)، باید از رئیس یا معاون بخش مربوطه اجازه بگیرید.
- * فقط با اجازه رئیس یا معاون رئیس ارگان خود، می‌توانید آف دیوتی کنید.
- * حداکثر زمان مرخصی ۳۰ دقیقه می‌باشد.
- * نیروهای انتظامی در موقع آف دیوتی **نباید** با لباس فرم یا ماشین انتظامی در شهر تردد کنند.
- * برای آف دیوتی کردن باید اسلحه و بیسیم خود را به اسلحه خانه پاسگاه تحویل دهید. (فقط مجاز به حمل یک پیستول برای دفاع از خود هستید)

- * در زمان آف دیوتی اگر خلاقی را مشاهده کردید، **نباید** در بیسیم (بیسیم داخل شهر، دیسکورد یا تیم اسپیک) اطلاع دهید. (تنها راه ارتباطی شما با پلیس‌های دیگر از طریق تلفن می باشد)
- * شما **نباید** در زمان آف دیوتی از جلیقه ضد گلوله استفاده کنید.
- * نیروهای انتظامی برای گشت زنی حتماً باید دو نفر یا بیشتر باشید. (گشت تک نفره ممنوع)
- نکته:** تنها گشت راهنمایی و رانندگی می تواند، تک نفره گشت بزند. (پلیس راهنمایی و رانندگی نباید اسلحه داشته باشد، فقط مجاز به داشتن یک تیزر می باشد)
- * برای جرایم راهنمایی و رانندگی حق گشتن فرد یا ماشینش را ندارید.
- * **نیروهای انتظامی نباید به افراد غیر مسلح شلیک کنند.**
- * نباید در جریان گان فایت از shift+g یا تیزر استفاده کنید.
- * نیروهای انتظامی در اولویت اول، باید از شوکر برای دستگیری مجرمین استفاده کنید. (مگر در مواردی که به سمت شما تیراندازی شود)
- * نیروهای انتظامی حق زدن تیر خلاص به کسی را ندارند.
- * برای اعزام به راب، حتماً باید با آژیر روشن وارد منطقه بشوید.
- * نیروهای انتظامی موظفند، در MP/ حضور خود در محل رابری را، به اطلاع رابر برسانند.
- * در رابری‌ها صدور حکم تیر، **قبل** از شروع فایت الزامی است. (در صورتی که رابری successful شود، مبنی بر صادر شدن حکم تیر می باشد)
- * در صورتیکه رابری successful شود، نیروهای پلیس حق اضافه شدن به رابری را ندارد.
- * استفاده از نور هلی در رابری‌ها ممنوع است.
- * در رابری‌ها به **جز جواهری داخل شهر و کارگو**، مذاکره با رابر الزامی می باشد.
- نکته:** در صورتی که بعد از success شدن رابری به محل رسیدید و رابرها در حال فرار بودند، موظفید طبق پروتکل‌های نیروهای انتظامی رفتار کنید. (شلیک به افراد غیر مسلح ممنوع و...)
- * نیروهای نظامی و انتظامی، **نباید** وسایل نقلیه رابرها را پنچر کند.
- نکته:** در صورتیکه رابرها فرار کنند و آرپی به تعقیب و گریز کشیده شود، تا زمانی که رابرها شلیک نکنند، پلیس نباید تیراندازی کند. (قوانین تعقیب و گریز مطالعه شود)
- نکته:** تا یک چهارم راه اطراف محل رابری (حدود ۲۰۰ متر)، جزو محل رابری محسوب می شود و اگر رابرها از این محدوده خارج شوند، می توانید درخواست نیروی کمکی (۷۰-۱۰) کنید. (کد ۱ و ۲ ممنوع است)
- * نیروهای نظامی و انتظامی می توانند **فقط برای رابری‌های مشخص شده** از (گاز اشک آور) **طبق تعداد ابلاغ شده** استفاده نماید.
- نکته:** استفاده از Bz Gas فقط در رابری‌های بانک مرکزی، بیمه و کارگو و میثیک مجاز است.
- * نیروهای نظامی و انتظامی **نباید** در جریان تعقیب و گریز به سمت مجرم شلیک کنند، مگر اینکه مجرم به سمت پلیس شلیک کنند. (اگر مجرم در حین تعقیب و گریز جان شهروندان را به خطر بیندازد یا به اموال عمومی آسیب برساند، پلیس بعد از ۳ بار اخطار می تواند برای متوقف کردن وسیله نقلیه مجرم، به لاستیک‌های آن شلیک کند)

* شما می‌توانید بعد از دستگیری مجرمین، آنها در محل خلع سلاح کنید، سپس به پاسگاه انتقال دهید. (برای خلع سلاح کردن مجرمین، باید دقت کنید که گان فایت تمام شده باشد - برای اطمینان از این موضوع، باید ۳ دقیقه از آخرین تیراندازی گذشته باشد)

* نیروهای نظامی و انتظامی حق ورود به محل بارگیری، بسته‌بندی و فروش مواد مخدر را ندارند، مگر اینکه در این مناطق تیراندازی بشود. (نیاز به عکس یا فیلم می‌باشد)

* نیروهای نظامی و انتظامی حق ورود به بیس گنگ ها و مافیا را ندارند. (در صورتی مدارکی مستند مبنی بر انجام خلاف در این مکان ها وجود داشت، باید طبق قوانین حمله به بیس گنگ ها عمل کنید)

* نیروهای انتظامی اجازه گشتن منازل شهروندان را بدون حکم و حضور رئیس اف بی آی را ندارند.

* زمانی مجازید کد ۱ دهید که در فایت خیابانی، افسر زخمی شده باشد.

* زمانی مجازید کد ۲ دهید که در فایت خیابانی، افسر زخمی شده باشد و تعداد مجرمین بیش از تعداد نیروهای در دسترس باشند در این حالت می‌توانید از ارگان دیگر کمک بگیرید.

* به هیچ عنوان نباید در اطراف میدان اصلی شهر کد ۱ و ۲ دهید.

*** در ایست بازرسی‌ها، اجازه گشتن افراد و وسیله نقلیه آنها را **ندارید**. (دقت کنید: برای تخلفات راهنمایی و رانندگی حق گشتن فرد یا ماشینش را ندارید)**

*** شما نباید از شغل‌های دولتی یا مجاز در شهر (مانند ماینرها) را مجرم تلقی کنید و از آنها بازجویی کنید. (فقط می‌توانید به عنوان تخلفات راهنمایی و رانندگی، جریمه کنید)**

۳۲- قوانین دیویژن سوات

- سوات:** بخشی از اداره پلیس می باشد که جهت موارد خاص امنیتی اعزام می شود.
- در زمانی که به نیروهای ویژه نیازی نیست، نیروهای ویژه موظفند با لباس پلیس یا شریف در خدمت رئیس یگان مربوطه باشند.
 - در زمانی که در خدمت یگان پلیس هستید، **نباید** از ماشین های یگان ویژه استفاده کنید.
 - یگان ویژه **نباید** با لباس فرم و ماشین های سوات، **در شهر گشت بزنند**، یا نسبت به تخلفات مختلف (راهنمایی رانندگی و ...) وارد عمل بشوند.

- مواردی که به نیروهای ویژه نیاز است:

- * رابری بانک ها
 - * شورش ها و درگیری های خیابانی (کد ۱ و ۲)
 - * گروگان گیری
 - * حمله به بیس گنگ ها
 - * آرمی حمل اسلحه، مهمات یا پول
 - * و مواردی که رئیس پلیس به یگان ویژه نیاز دارد.
- نکته:** رئیس پلیس باید توجه داشته باشد فقط در زمان درگیری و تنش های بسیار شدید از یگان ویژه استفاده نماید.
- * نیروهای ویژه موظفند **قوانین کلی نیروهای انتظامی** را رعایت کنند.

افبی‌آی سازمان نظارتی شهر است که وظایف آن عبارت‌اند از :

* مبارزه با جرایم میدانی

* مبارزه با فساد در نیروهای انتظامی و شغل‌های دولتی

* نظارت عملیات محرمانه نیروهای پلیس

* نظارت بر بازجویی از مجرمین

* رسیدگی به شکایات مردمی از ارگان‌های انتظامی و دولتی

* رسیدگی به شکایات ارگان‌ها از شهروندان

* بررسی مدارک بخش مبارزه با گروه‌های خلافکار پلیس جهت دادن حکم عملیات محرمانه

جرایم میدانی:

به جرایمی گفته می‌شود که در سطح شهر و خیابان‌های آن انجام می‌شود و وظایف فرعی افبی‌آی حساب می‌شود.

نکته: افبی‌آی در حین گشت زنی تا جایی که تیراندازی به افسر نیروی انتظامی اتفاق نیفتد اجازه درگیری ندارد.

فساد در نیروهای انتظامی و شغل‌های دولتی :

در صورتی که فردی از شغل‌های دولتی (انتظامی و غیر انتظامی) وظیفه خود را در قبال شهروندان به درستی انجام ندهد و از موقعیت شغلی

خود سوء استفاده نماید، افبی‌آی می‌تواند در صورت مشاهده با فرد خاطی برخورد نماید

نکته: افبی‌آی اجازه سرکشی به تمامی ارگان‌های دولتی بدون اطلاع قبلی را دارد

نکته: افبی‌آی می‌تواند افراد خاطی را بازداشت کرده و از آنها در ارتباط با جرم اتفاق افتاده بازجویی نماید. بدیهی است که در این

بازجویی‌ها شأن دولت و نیروهای محترم آن حفظ خواهد شد.

در صورت احراز جرم، افبی‌آی می‌تواند برای فرد خاطی خدمات شهری یا پرداخت جریمه نقدی و تی‌سی منظور نماید.

نکته: افبی‌آی اجازه گشتن منزل نیروهای انتظامی را دارد.

(برای ارگان‌های دیگر بنا به درخواست چیف ارگان این کار انجام می‌شود)

عملیات محرمانه نیروهای پلیس:

مجوز عملیات محرمانه و نظارت بر اجرای درست آن توسط افبی‌آی انجام میشود- افبی‌آی اجازه نظارت مستقیم بر کار نیروهای GTF

و IB را دارد.

نکته: اسناد ارائه شده توسط نیروهای پلیس توسط افبی‌آی بررسی شده و در صورت داشتن مدارک کافی جهت اخذ مجوز انجام

عملیات (رید) به منیجرها ارائه می‌گردد.

نظارت بر بازجویی از مجرمین :

افبی‌آی موظف است در بازجویی‌های اداره پلیس به عنوان افسر ناظر حضور داشته باشد تا صحت بازجویی را تایید نماید.

بازجویی در صورت درخواست پلیس می‌تواند توسط نیروهای افبی‌آی انجام گیرد.

رسیدگی به شکایات مردمی از ارگان‌های انتظامی و دولتی:

تمامی شهروندان در صورت شکایت از ارگان‌های دولتی می‌توانند با مراجعه به ارگان اف‌بی‌آی یا زنگ زدن یا پیام دادن به شماره ۱۱۴ و ۱۱۳ شکایات خود را ثبت نمایند تا این ارگان در اسرع وقت به این شکایات رسیدگی کند. ثبت شکایت می‌تواند به صورت سامانه دیسکورد - پیامک یا حضور در اداره اف‌بی‌آی باشد.

مراحل ثبت شکایت در سامانه دیسکورد اف‌بی‌آی :

اسم IC فرد شکایت کننده :

شماره تلفن IC فرد :

آی دی دیسکورد :

اسم ارگان مورد نظر :

شرح شکایت :

مدرک : (فیلم یا عکس) در صورتی که فرد توانایی آپلود فیلم را نداشته باشد زمانی برای مشاهده مدارک مقرر خواهد شد

نکته : شکایات در هر سطحی بررسی شده و نتیجه آن به سمع و نظر فرد شاکی می‌رسد.

نکته : وظیفه رسیدگی به شکایات شهروندان از هم، بر عهده ارگان پلیس می‌باشد.

رسیدگی به شکایات ارگان‌ها از شهروندان :

در صورتی که فردی برای ارگان‌های دولتی ایجاد مزاحمت نماید ، ارگان‌ها در صورت صلاحدید می‌توانند پرونده را به اف بی آی ارجاع دهند اسم ارگان شکایت کننده :

اسم IC متهم:

شرح شکایت :

مدرک : (فیلم یا عکس) در صورتی که فرد توانایی آپلود فیلم را نداشته باشد زمانی برای مشاهده مدارک مقرر خواهد شد

نبایدهای ارگان اف‌بی‌آی

باید دقت شود که ارگان اف‌بی‌آی بیشتر نظارتی می‌باشد تا عملیاتی (بخش عملیات آن بسیار محدود است)

ارگان اف‌بی‌آی اجازه ورود هیچ کدام از رابری‌ها به جز گروگانگیری را ندارد.

اف‌بی‌آی اجازه عملیات محرمانه بر علیه گنگ‌ها را ندارد.

(این بخش در اختیار واحدهای ویژه پلیس می‌باشد)

و صرفاً با بررسی مدارک مجوز انجام عملیات محرمانه را صادر می‌کند .

اف‌بی‌آی اجازه اخراج کردن هیچ یک از اعضای ارگان‌های دولتی را ندارد.

اف‌بی‌آی اجازه برداشتن پول از لاکر هیچ ارگانی را ندارد.

اف بی آی در زمان گشت زنی می‌بایست لباس مخصوص خود را بپوشد.

(صرفاً در زمان تحقیق و تجسس در ارگان‌های دولتی می‌تواند لباس مبدل بپوشد)

۳۴- قوانین مکانیک

مکانیکی یک شغل دولتی می‌باشد و موظفید طبق قوانین شهر عمل کنید.

کارمندان مکانیکی موظفند قوانین Job Abuse را مطالعه و رعایت کنند.

- * مکانیک‌ها موظفند با احترام با شهروندان برخورد کنند.
- * داشتن گواهینامه، عدم سوء پیشینه و پرداخت جریمه‌ها برای همه مکانیک‌ها الزامی می‌باشد. (رئیس مکانیکی موظف است، قبل از استخدام حتماً از صحت این موضوع اطمینان حاصل کند)
- * رئیس مکانیکی، **نباید** افرادی که در **جاب بلک لیست** هستند را استخدام کند.
- * عضویت مکانیک‌ها در دیسکورد مکانیک و سرور اجباری است.
- * حضور اعضای مکانیکی در بیسیم داخل گیم، در زمان آن دیوتی اجباری است.
- * برای گرفتن دستمزد، موظفید طبق تعرفه‌ای که رئیس مکانیک تعیین کرده، پول دریافت کنید.
- * مکانیک‌ها موظفند با لباس تعیین شده، مشغول به کار باشند. (فقط با لباس فرم می‌توانید ماشین کسی را تعمیر یا کاستوم کنید)
- * بعد از درخواست برای مکانیکی، شما باید با ایشان تماس بگیرید، تا وی مطمئن شود که برای تعمیر ماشین فرد، اعزام می‌شوید.
- * مکانیک‌ها موظفند ماشین‌های بدون سرنشین که در سطح شهر رها شده‌اند را به پارکینگ (ایمپاند) منتقل کنند. (در صورتی که ماشینی قفل است، نباید ایمپاند کنید)
- * مکانیک‌ها **نباید** با لباس یا ماشین مکانیکی، در انجام کارهای خلاف شرکت کنند.
- * مکانیک‌ها در زمان آن دیوتی، حق حمل اسلحه سنگین را ندارند.
- * حضور یک نفر مکانیک در مکانیکی، برای پاسخگویی به ارباب رجوع الزامی است.

۳۵- قوانین مدیک

مدیک یک شغل دولتی می‌باشد و موظفید طبق قوانین شهر عمل کنید.

کارمندان مدیک موظفند قوانین job abuse را مطالعه و رعایت کنند.

- * مدیک‌ها موظفند با احترام با شهروندان برخورد کنند.
- * داشتن گواهینامه، عدم سوء پیشینه و پرداخت جریمه‌ها برای همه مدیک‌ها الزامی می‌باشد. (رئیس مدیک موظف است قبل از استخدام حتماً از صحت این موضوع اطمینان حاصل کند)
- * رئیس مدیک، **نباید** افرادی که در **جاب بلک لیست** هستند را استخدام کند.
- * عضویت در دیسکورد مدیک و سرور، اجباری است.
- * حضور اعضای مدیک در بیسیم داخل گیم، در زمان آن دیوتی اجباری است.
- * وظیفه اصلی مدیک نجات جان دیگران است.
- * شما برای درمان موظفید، به صورت گفتاری کارهای درمانی را شرح دهید. (آرپی کنید)
- * استفاده از هر نوع باگ یا گلیچ شدیداً برخورد می‌شود. (**اخراج از مدیک + ریست اکانت + بن**)
- * مدیک در حال انجام وظیفه، باید با لباس تعیین شده و ماشین مدیک در شهر تردد کند.
- * برای آف دیوتی (مرخصی) کردن، باید طبق پروتکل اعلام شده توسط ادمین فکشن مدیک، عمل کنید.
- * مدیک در موقع آف دیوتی، **نباید** با لباس مدیک یا ماشین مدیک، در شهر تردد کند.
- * مدیک نباید کسانی که نیولایف شده‌اند، را سرچ کند.
- * مدیک در زمان آف دیوتی حق حمل وسایل پزشکی (مدکیت و بانداز) را ندارد.
- * **شما نباید در موقع گان فایت (درگیری) کسی را ریوایو کنید. (در صورت حضور پلیس در منطقه می‌توانید برای اطمینان از اتمام گان فایت در بیسیم dep/ سوال کنید)**
- * در موقع گان فایت (درگیری) برای حفظ جانان باید دورتر از محل درگیری، پناه بگیرید.
- * مدیک در زمان آن دیوتی، حق حمل اسلحه را ندارد.
- * مدیک در جریان درگیری، حق دخالت ندارد.
- * وقتی در رابری همه رابرها و همه پلیس‌ها بمیرند، مدیک باید ابتدا **پلیس** را ریوایو کند.

۳۶- قوانین تاکسی

تاکسی یک شغل دولتی می‌باشد و موظفید طبق قوانین شهر عمل کنید.

کارمندان تاکسی موظفند قوانین Job Abuse را مطالعه و رعایت کنند.

- * راننده‌های تاکسی موظفند، با احترام با شهروندان برخورد کنند.
- * داشتن گواهینامه، عدم سوء پیشینه و پرداخت جریمه‌ها برای همه راننده‌های تاکسی الزامی می‌باشد. (رئیس تاکسی موظف است قبل از استخدام حتماً از صحت این موضوع اطمینان حاصل کند)
- * رئیس تاکسی، **نباید** افرادی که در **جاب بلک لیست** هستند را استخدام کند.
- * عضویت در دیسکورد تاکسی و سرور، اجباری است.
- * حضور اعضای تاکسی در بیسیم داخل گیم، در زمان آن‌دیوتی اجباری است.
- * رعایت قوانین راهنمایی و رانندگی در شرایطی مانند گشت زنی یا سایر موارد الزامی است.
- * راننده‌های تاکسی موظفند با لباس تعیین شده، مشغول به کار باشند.
- * برای آف دیوتی کردن باید حداقل ۲ تاکسی آن دیوتی (مشغول به کار) در شهر حضور داشته باشد. (نفر سوم با اجازه رئیس یا معاون می‌تواند آف دیوتی کند)
- * راننده‌های تاکسی، **نباید** با ماشین شخصی کار کنند.
- * راننده‌های تاکسی، **نباید** با لباس و ماشین تاکسی کار خلاف انجام دهند. (خفت گیری، موادفروشی، فروش گان و...)
- * راننده‌های تاکسی، **نباید** موقع کار کسی را خفت کنند.
- * راننده‌های تاکسی، **نباید** در کار خلاف دیگران مشارکت کنند.
- * **نباید** با ماشین تاکسی آفرود کنید. (از جاده خارج شوید یا از مسیرهای صعب‌العبور عبور کنید)
- * برای گرفتن دستمزد، موظفید طبق تعرفه‌ای که رئیس تاکسی تعیین کرده، پول دریافت کنید.
- * بعد از درخواست شهروندان برای تاکسی، شما باید با ایشان تماس بگیرید تا وی مطمئن شود که شما به دنبال ایشان می‌روید.

۳۷- قوانین گنگ‌ها

- * تمامی مسئولیت اعضای گنگ، بر عهده **رئیس گنگ** می‌باشد و در صورتی که هر یک از اعضا، عملی بر خلاف قوانین سرور انجام دهد، همه گنگ مجازات می‌شوند. (در نتیجه در عضوگیری بسیار دقت کنید)
- * توجه داشته باشید هزینه‌ای که برای اجاره گنگ یا مافیا پرداخت می‌کنید، صرفاً جهت ابزارهایی است که در اختیار شما قرار می‌گیرد و دلیل بر این نیست که قوانین سرور را زیر پا بگذارید.
- * **شما موظفید قوانین شهر را با دقت بخوانید و به آن عمل کنید.**
- ورود هلیکوپتر گنگ یا مافیا به حریم شهر ممنوع است.
- * فمیلی‌ها، گنگ‌ها و مافیا **نمی‌توانند** به بیس‌های یکدیگر حمله و درگیری داشته باشند.

مجازات‌ها:

- * استفاده از هر نوع باگ، داپلیکت، گلیچ و... ممنوع است.
- در صورتی که هر کدام اعضا استفاده کند، جریمه آن:
- هفت روز بن و ریست اکانت برای افراد خاطی + کسر ۵۰۰۰ ایکس پی از گنگ**
- * استفاده از هر نوع برنامه مخرب، مدها (چیت، ایم بات و...) ممنوع است.
- در صورتی که هر کدام از اعضا از چیت استفاده کنند، جریمه آن:
- بن دائم برای افراد خاطی + کسر ۵۰۰۰ ایکس پی از گنگ**
- اگر هر کدام از اعضای گنگ‌ها نان‌آرپی کند، با فرد خاطی برخورد می‌شود و گنگ اخطار می‌گیرد.
- ۳ اخطار: کسر ۳۰۰۰ ایکس پی از گنگ**
- ۶ اخطار: کسر ۵۰۰۰ ایکس پی از گنگ**
- ۸ اخطار: کسر ۷۰۰۰ ایکس پی از گنگ**
- ۱۰ اخطار: غیر فعال شدن کل گنگ به صورت دائم**

- نکته:** در صورتی که نداشتن ایکس پی کافی برای مجازات، گنگ شما به میزان لازم غیرفعال خواهد شد. (با تشخیص ادمین)
- نکته:** اخطار و پانishment، فقط با **تشخیص منیجرها** اعمال خواهد شد.
- نکته:** هر اخطار بعد از ۳۰ روز پاک خواهد شد.

۳۸- قوانین حمله پلیس به بیس گنگ‌ها و مافیا

* برای حمله به بیس گنگ‌ها، باید مدارک IC ارائه شود.

* پس از جمع آوری مدارک، ادمین فکشن مربوطه باید مدارک را بررسی و تأیید کند.

* پس از تأیید ادمین فکشن، باید حکم ورود و حمله به بیس گنگ را از FBI دریافت کنید.

* پس از تأییدیه و گرفتن حکم ورود، به گنگ مربوطه زمان حمله اطلاع رسانی می‌شود و از لاکر گنگ عکس گرفته می‌شود.

(این اطلاع رسانی به منظور این است که شانس دفاع از خود را داشته باشند)

* رید گنگ‌ها شامل سه فاز است:

* فاز یک ۵ درصد لاکر

* فاز دو ۱۰ درصد لاکر

* فاز سه ۲۰ درصد لاکر

نکته: نحوه ترتیب انجام فازها به ترتیب از یک شروع می‌شود و زمانی که به فاز سه می‌رسد در صورت تکرار رید فاز سه تکرار می‌شود.

نکته: بعد از گذشت ۳۰ روز از اولین رید (فاز یک)، فازها ریست می‌شود.

نکته: در صورتی که گنگ برنده هر کدام از فازها شود، فازها ریست نخواهد شد.

* در تمامی فازها، کمترین تعداد نفرات حداقل ۵ نفر و حداکثر ۱۵ نفر می‌باشد و تعداد نفرات باید در جلسه ادمین با رئیس گنگ به توافق برابر برسد.

* جوینر در این رابری **ممنوع** است.

* پلیس برای حمله از تمام ارگان‌های نظامی (پلیس، شریف و...) موجود در شهر می‌تواند کمک بگیرد. (حداکثر تعداد پلیس و شریف، برابر است با اعضای گنگ تعیین شده می‌باشد)

نکته: به ازای هر دونفر یک واحد سوات اضافه می‌شود و بیشترین حالت تعداد سوات ۶ نفر می‌باشد و بیشتر از شیش نفر پلیس می‌تواند از هلی گانر دار استفاده کند.

* تعداد گاز مجاز برای پلیس سه عدد می‌باشد.

* اگر گنگ بتواند از بیس خود دفاع کند، برای از بین رفتن مدارک، می‌توانند به همه پلیس‌ها **تیر خلاص** بزنند و آنها را **سرچ** کنند.

نکته مهم: گنگ‌ها نمی‌توانند از هلی در این آرپی استفاده کنند

۳۹- قوانین Capture

- * نزدیک شدن افراد متفرقه که داخل گنگ نیستند، به اطراف محوطه اونت **ممنوع است**.
- * در این اونت، قانون **نیولایف صدق نمی کند**. (شما می توانید پس از زنده شدن، به محل اونت **بازگردید**)
- * در این اونت قانون **K.O.S صدق نمی کند**. (شما نمی توانید از کسانی که این محوطه به سمت شما شلیک می کنند K.O.S بگیرید.)
- * گنگ ها **می توانند** از **هلیکوپتر** و **گانر** آن استفاده کنند.
- * **هلیکوپتر نباید** از **داخل شهر عبور کند** (اگر مجبور به عبور از داخل شهر هستید با ارتفاع بالا پرواز کنید)
- * **در کپچر شلیک** به هلیکوپتر **مجاز است**. (برای شلیک کردن **حتماً** باید **شما** و **هلیکوپتر داخل محوطه** اونت باشید)
- * پس از **اتمام اونت** هیچکس **حق تیراندازی و درگیری را ندارد** و باید از آن محل دور شوند و به زندگی عادی برگردند.